

## AJUTOR "LAUGHING BUDDHA"

- Moneda jucătorului este **RON** afișată ca **LEI**.
- Jucătorul joacă cu bani reali.
- Moneda poate fi selectată ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**
- Liniile sunt stabilite în **28**.
- Nivelul pariului poate fi selectat ca **[OPERATOR CONFIGURABLE]**.
- Pariul total în fise este reprezentat de **28** înmulțit cu nivelul pariului.
- Pariul total în moneda jucătorului este pariul total în fise înmulțit cu denominarea fisei.
- Toate combinațiile și plățile se fac în conformitate cu **TABELUL DE PLĂȚI**.
- Apasă **PARIU** sau **BALANȚĂ** în **INTERFAȚA JOCULUI** pentru a schimba între modul de afișare valută și monedă.






### • MODUL ÎN FISE

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt bazate pe nivel pariul 1.
- Orice câștig în fise din linii este valoarea afișată în **TABELUL DE PLĂȚI** multiplicată de nivelul pariului.
- Orice câștig în monedă este egal cu câștigul în monede înmulțit cu valoarea monedei.

### • MODUL ÎN MONEDĂ

- Valorile de plată în fise din **TABELUL DE PLĂȚI** sunt afișate în valuta jucătorului ca valoare câștigătoare.
- Toate celelalte reguli de joc sunt afișate în **TABELUL DE PLĂȚI**.
- În eventualitatea unei defecțiuni, toate pariurile și plățile jocurilor sunt anulate.
- În cazul în care ecranul clientului este diferit de rezultatul serverului așa cum este afișat în istoricul jocului, rezultatul serverului va fi considerat cel corect.

## INTERFAȚA JOCULUI

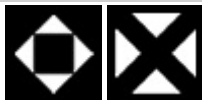
SOLD	Soldul actual în moneda jucătorului.
MONEDE	Soldul împărțit la valoarea nominală a fisei.
PARIU	Pariul total în fise.
CÂȘTIG	Câștigul total în fise, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
PARIU (bara de mesaje)	Pariul total în moneda jucătorului.
CÂȘTIG (bara de mesaje)	Câștigul total în moneda jucătorului, inclusiv câștigurile din secvențele jocului activ.
MONEDĂ	Creșterea/scăderea denominării monedei (dacă este activă).
NIVEL PARIU	Creșterea/scăderea nivelului pariului (dacă este activ).
LINII	Creșterea/scăderea liniilor (dacă este activă).
NR.	Numărul jocului actual.
	Vedeți Tabelul de plăți.
	Începe un nou joc la valoarea nominalizată a monedei, nivelul pariurilor și liniile sau modurile selectate. Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a roti rolele.
	În timpul jocului, acest buton poate fi utilizat ca buton de sărit (dacă este activ).
	Oprește rolele (dacă este activă). Bara de spațiu poate fi utilizată pentru a opri rolele.
	<b>PARIU MAXIM</b> Setează liniile și nivelul pariurilor la valorile maxime respective, dacă nu sunt deja setate. Începe un nou joc la valoarea nominală a monedelor și la numărul maxim de linii, cu nivelul pariurilor setat la maxim.

PARIAZĂ  
Deschide jocul de pariere (dacă este activ).



JOC AUTOMAT (dacă este aplicabil)  
Afișează Joc Automat opțiuni.  
Poate fi folosit pentru a opri Joc Automat când este activ.

STOP JOC AUTOMAT  
Oprește Joc Automat (dacă este activ).



Activează sau dezactivează ecranul complet (dacă este vizibil).  
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează sunetul.  
Disponibil în timpul jocului.



Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.  
Disponibil în timpul jocului.

Reîmprospătează soldul jucătorului.  
Nu este disponibil în timpul jocului.



Afișează meniul jocului.  
Disponibil în timpul jocului.

## JOC AUTOMAT

Număr de învârtiri	Selectează numărul de învârtiri care trebuie jucate.
Dacă soldul scade cu	Oprește Joc Automat dacă soldul se micșorează cu suma pe care o specificați.
Dacă un singur câștig depășește	Oprește Joc Automat dacă un singur câștig depășește suma pe care o specificați.

## MENIUL DE JOC

Istoric	Vizualizați istoricul jocurilor jucătorului.
Cum se joacă	Consultați ajutorul suplimentar pentru joc (acest ecran).

## SETĂRILE JOCULUI

Învârtire rapidă	Activează sau dezactivează redarea rapidă a jocului.
Volum	Reglează volumul principal al sunetului.

## POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE

Problemele de comunicare cu rețeaua de internet pot cauza deconectări. Software-ul este conceput pentru a proteja jucătorul împotriva pierderilor nejustificate, eliminând în același timp posibilitatea de deconectare intenționată și abuzarea sistemului.

Consultați fiecare secțiune de mai jos pentru politicile specifice de deconectare.

### POLITICA ÎN CAZ DE DECONECTARE PENTRU "LAUGHING BUDDHA"

- În cazul în care apare o deconectare înainte de a începe un nou joc, fondurile nu vor fi retrase din contul jucătorului.
- Dacă deconectarea are loc după plasarea pariului și apăsarea butonului Învârte:
  - Dacă nu este necesară nicio acțiune suplimentară pentru a finaliza jocul, rezultatul va fi determinat de server. Jocul nu va afișa rezultatul. Rezultatul poate fi văzut în istoricul detaliat al jocurilor jucătorului, după ce rezultatul a fost determinat. Opțiunea de pariere (dacă este activată) nu va fi disponibilă pentru acest joc.
  - Dacă vi se cere să luați măsuri suplimentare pentru a finaliza jocul, jocul nu va afișa rezultatul până când nu re deschideți jocul. Jocul va fi reluat din ultimul punct determinat de server. După 60 (de) zile, dacă nu este finalizat, jocul va fi închis, iar orice câștiguri vor fi pierdute.

## PROCENTUL DE RETURNARE LA JUCĂTOR (RTP)

- RTP-ul teoretic pentru Laughing Buddha este 93.98% pentru redarea normală.
- Câștigul teoretic al jucătorului pentru Laughing Buddha este 94.01% pentru opțiunea Cumpărare Funcție Scatter 3.







## DATA FIȘIERULUI

2024-06-25T21:13:35.681Z (UTC)

## WILD




5 1,000  
4 250  
3 50

-  înlocuiește toate celelalte simboluri în afară de simbolurile scatter
-  dezvăluie un multiplicator  sau , în mod aleatoriu
- Dacă  sau  apar într-o combinație câștigătoare, câștigul este multiplicat cu **X2** sau respectiv **X3** (oricare e mai mare).

## SCATTER



3 1

- Câștigurile din  sunt multiplicare cu pariul total.
-  apare pe rolele **1, 3 și 5**
-  plătește oriunde.

## SIMBOLURI CU CÂȘTIGURI MARI



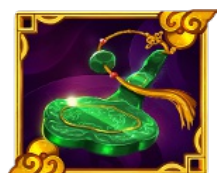
5 1,000  
4 250  
3 50



5 500  
4 200  
3 30



5 400  
4 125  
3 15



5 300  
4 100  
3 15

## SIMBOLURI CU CÂȘTIGURI MICI



5 250  
4 75  
3 10

