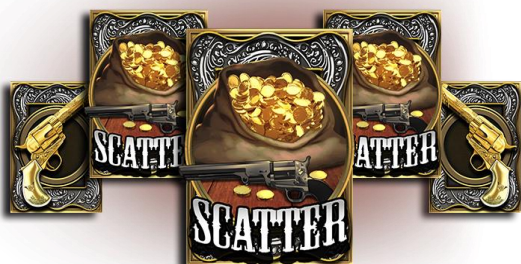


## Bounty Hunters xNudge

### Tabelul de plată

## SCATTER & BONUS



Simbolurile Wild se pot apărea doar pe rolele 2, 3 și 4.

Când apar 3 simboluri Scatter pe rolele 2, 3 și 4, se acordă Raid Spins.

Când simbolurile bonus apar pe același rând pe care sunt 3 simboluri Scatter, se acordă Showdown Spins.

Simbolurile bonus pot apărea doar pe rolele 1 și 5, dar pot să apară și pe rolele din mijloc în timpul Mexican Standoff.

## BOUNTY HUNTER WILD



Un simbol Wild înalt de trei rânduri care apare pe rolele 2, 3 și 4 și se va mișca întotdeauna pentru a deveni vizibil în totalitate.

Când o parte a simbolului Bounty Hunter Wild apare pe role, acesta va începe să se miște în sus și în jos până când va fi vizibil în totalitate pe întreaga rolă.

Fiecare mișcare a simbolului Bounty Hunter Wild crește multiplicatorul cu 1.

Mai mulți multiplicatori Bounty Hunter Wild se adună pentru a se obține un multiplicator total Bounty Hunter Wild.

## FEW DOLLARS MORE



Obținerea unui simbol Bounty Hunter Wild complet suprapus pe rolele 2, 3 sau 4 va activa Few Dollars More.

În timpul Few Dollars More, toate simbolurile Bounty Hunter Wild complet suprapuse anterior vor rămâne persistente timp de o reînvărtire.

Se va acorda o nouă reînvărtire la obținerea oricăror alte simboluri Bounty Hunter Wild complet suprapuse în timpul Few Dollars More.

## MEXICAN STANDOFF



Obținerea simbolurilor bonus pe rolele 1 și 5 pe același rând declanșează Mexican Standoff. Acordă o reînvărtire pentru același rând și dezactivează rândurile rămase. Fiecare simbol bonus va deveni un simbol Wild persistent și acordă un multiplicator 6x.

La declanșarea Mexican Standoff dacă se obține Bounty Hunter Wild, simbolul se va comporta ca un Wild persistent și acordă un multiplicator 6x.

Toate valorile multiplicatorilor de la simbolurile Wild persistente vor fi înmulțite cu multiplicatorul de câștig.

Obținerea de simboluri bonus în timpul Mexican Standoff va acorda reînvârtiri suplimentare, va acționa ca simbol Wild pentru următoarea reînvârtire și va rămâne persistent până la finalul funcției. De asemenea, va acorda un multiplicator 6x pentru următoarea reînvârtire.

## xBET



Pentru un cost suplimentar de 200%, jucătorul crește probabilitatea de a declanșa diverse funcții.

Plata pentru fiecare simbol nu este afectată.

## RAID SPINS



Zona de role se transformă într-una de 4x5 în centrul căreia se pot obține Thugs și Bosses. În plus, vor apărea role înalte de 5 rânduri în stânga și în dreapta și un rând de 4 role în partea de jos, cu un simbol Hunter pe fiecare parte.

Funcția începe cu 3 învârtiri și se va reseta la 3 învârtiri de fiecare dată când se obține un simbol Thug/Boss în zona de role.

### Thugs:

- Valoarea inițială a monedelor Thugs va fi cuprinsă între 1 și 25.
- Dacă există un simbol Hunter în fața oricărui simbol Thug, valoarea respectivei monede Thugs va fi colectată, iar Thug va apărea mort. În caz contrar Thug va fi transferat la următoarea învârtire, împreună cu valoarea monedei sale.

### Hunters:

- Hunters au multiplicatori care nu pot depăși 12x.
- Hunters vor colecta valori de monede de la Thugs și Bosses. Această valoare de monedă colectată se va înmulți cu valoarea multiplicatorului Hunter, după care se va adăuga la multiplicatorul de câștig.
- Simbolurile Hunters din stânga, din dreapta și de jos vor colecta valoarea monedei de la simbolul Thug/Boss care este cel mai aproape pe orizontală/verticală de ele.
- Valorile multiplicatorilor de pe simbolurile Hunters vor crește cu 1 pentru următoarea învârtire de fiecare dată când acestea colectează. Valorile multiplicatorilor se vor reseta la 1 pentru simbolurile Hunter din stânga și din dreapta dacă nu colectează în timpul unei învârtiri. Valoarea multiplicatorului pentru simbolul Hunter de jos nu se va reseta niciodată.

### Bosses:

- Valorile inițiale ale monedelor Boss vor fi cuprinse între 1 și 5.
- Simbolurile Boss vor realiza upgrade în ordinea în care apar, adică pe rând, pe rolă.
- Boss 1: Adaugă toate valorile monedelor de la toate simbolurile Thugs și Bosses la propria valoare a monedelor într-o învârtire.
- Boss 2: Adaugă propria valoare a monedelor la toate valorile Thugs într-o învârtire.
- Boss 3: Un grup de simboluri Thugs aparținând aceleiași categorii va fi selectat aleatoriu, iar valorile monedelor lor vor fi înmulțite cu multiplicatori începând cu 2x. Această valoare 2x a multiplicatorului va crește cu 1x pentru fiecare simbol Thug selectat. Prin urmare, dacă sunt trei simboluri Thugs care trebuie înmulțite, atunci la acestea se vor aplica, în mod aleatoriu, multiplicatori de x2, x3 și x4.

Uciderea tuturor simbolurilor boss va determina un upgrade la Showdown spins, cu condiția finalizării tuturor rundelor Raid spins.

## SHOWDOWN SPINS



Zona de role se transformă într-una de 5x5, în centrul căreia pot apărea simboluri Thugs și un simbol Hard Honcho Boss în poziția centrală. În plus, vor apărea role înalte de 5 rânduri în stânga și în dreapta și un rând de 5 role în partea de jos, cu un simbol Hunter pe fiecare parte.

Runda Showdown spins începe cu simbolul Hard Honcho Boss înconjurat de 12 simboluri Thug într-o formație de diamant, cu 8 dintre aceste simboluri Thug înconjurându-l direct, iar restul de 4 simboluri Thug fiind pe pozițiile exterioare ale zonei de role.

Funcția începe cu 3 învârtiri și se va reseta la 3 învârtiri de fiecare dată când se obține un simbol Thug în zona de role.

Hard Honcho Boss va începe cu o valoare a monedelor de 6x și se va comporta ca oricare dintre cele 3 simboluri boss care au fost menționate în Raid Spins, iar situația se poate schimba la fiecare învârtire.

- Dacă Hard Honcho Boss preia comportamentul Boss 1, atunci valoarea monedelor Hard Honcho Boss va crește în consecință. Această valoare majorată a monedelor nu se va reseta.
- Dacă Hard Honcho Boss preia comportamentul Boss 2, atunci va adăuga întotdeauna de 6x valoarea monedelor la toate valorile monedelor Thugs.
- Dacă Hard Honcho Boss preia comportamentul Boss 3, atunci va acționa după cum se menționează în Raid Spins.

Funcțiile Hunters și Thugs vor fi aceleași ca Raid Spins.

Când se colectează Hard Honcho Boss, toate pozițiile goale rămase în formația diamant Thug vor fi completate cu noile simboluri Thugs pentru învârtirea următoare.

# REVELATIONS



Plata maximă a jocului este de 52310 pariul de bază.

Când câștigul total depășește această sumă, runda de joc se va încheia și se acordă de 52310 pariul de bază.

## Reguli joc

Bounty Hunters este un joc slot video cu următoarele funcții:

- - Bounty Hunter Wild
- - Few Dollars More
- - Scatter & Bonus
- - Mexican Standoff
- - xBet
- - Raid Spin
- - Showdown Spins
- - RevelationsRandamentul teoretic pentru jucător la acest joc este de 94,14%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru caracteristicii xBet este 94,00%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Raid Spins este 94,10%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Mexican Standoff este 94,13%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Showdown Spins este 94,17%.
- Revenirea teoretică la jucător pentru cumpărarea caracteristicii Lucky Draw este 94,15%.
- Un simbol Wild înlocuiește orice alt simbol cu excepția simbolurilor Scatter.
- Câștigurile care coincid la mai multe combinații sunt plătite.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plată.
- Se utilizează diferite configurații de role, în funcție de modul jocului (joc principal sau oricare dintre modurile bonus).
- Un simbol Wild substituie pentru cea mai bună combinație câștigătoare posibilă conform tabelului de plată.
- Plata maximă simulată este de 52310 de ori pariul (1:33000000 runde).
- Un slot cu 5 role, 3 rânduri cu 15 simboluri.
- 243 de modalități de câștig implicite (vezi tabelul de plată pentru mai multe informații).
- Toate valorile de plată ale simbolurilor din tabelul de plăți sunt afișate în aceeași monedă cu pariul plasat.
- O defecțiune anulează toate câștigurile.

- Defecțiuni la hardware-ul/software-ul de joc; toate pariurile afectate sunt rambursate.
- Rundele de joc neterminate în 90 de zile vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul rundei de joc respective vor fi plătite. Aceste runde nu se pot rejuca.
- Redare automată redă jocul un anumit număr de runde selectate sau atunci când oricare dintre criteriile de setare avansate sunt îndeplinite.
- Când se schimbă setările de redare automată în timpul unei runde de joc, toate setările vor intra în vigoare la încheierea rundei de joc sau a caracteristicii.
- Unele caracteristici de redare automată pot fi obligatorii pentru anumite jurisdicții.