

Mental

FIRE FRAMES



1-13 poziții pe tamburi primesc aleatoriu un Fire Frame în jocul principal.

Orice simbol care ajunge într-un Fire Frame va fi împărțit în 2 părți.

DEAD PATIENT



Se activează când există 2 simboluri Dead Patient.

Dezvăluie unui dintre simbolurile Patient cu un multiplicator aleatoriu: x5, x10, x15, x30, x50, x100, x200, x500, x1000, x9999.

Valoarea multiplicatorului reflectă contorul de simboluri de pe tamburul respectiv.

ENHANCER CELLS



Situat în partea de jos a tamburului 2 și a tamburului 4.

Tamburul 2 și tamburul 4 Enhancer Cell se activează cu 4, respectiv 6 Fire Frames.

Fiecare Enhancer Cell poate dezvălui unul dintre simbolurile de mai jos:

Simbol Patient

Unul dintre cele 5 simboluri Patient.

Dead Patient

Simbolul Dead Patient obișnuit.



xWays

- Dezvăluie 3 simboluri de același tip și extind înălțimea tamburului (tamburilor).
- Poate dezvălui orice simbol, cu excepția simbolului Scorpion, Spider și Dead Patient.
- Dacă sunt mai multe simboluri xWays, toate simbolurile xWays vor descoperi același simbol.

xSplit

Împarte un simbol pe fiecare tambur și dublează aceste simboluri, se desparte în 2 Wilds.

Wild

Simbolul Wild obișnuit.

xNudge Wild

- Avansează întotdeauna pentru a fi complet vizibil pe tambur.
- Pentru fiecare pas pe care îl parcurge xNudge Wild, multiplicatorul de câștig crește cu 1.
- Mai mulți multiplicatori Wild se adaugă unul la altul pentru un multiplicator Wild total.

MENTAL TRANSFORM



Obținerea simbolului Spider pe un tambur 2 sau 4 în joc declanșează funcția Mental Transform.

Simbolul Spider este transformat într-unul dintre următoarele simboluri: xWays, xSplit, Dead Patient, Wild sau simbolul Patient.

AUTOPSY FREESPINS



Obținerea a 3 simboluri Scorpion acordă 8 Autopsy Freespins. Fiecare simbol Scorpion cu un Fire Frame acordă +1 rotire.

Simbolurile Scorpion există pe tamburii 1, 3 și 5 din jocul principal.

Până la 5 poziții pe tamburi primesc aleatoriu un Fire Frame pentru fiecare rotire în timpul funcției. După ce au fost obținute, Fire Frames vor rămâne pe durata întregii funcții.

Autopsy Freespins se pot upgrada la Lobotomy Freespins și Mental Freespins.

LOBOTOMY FREESPINS



În jocul principal: 3 simboluri Scorpion și 1 simbol Spider acordă 9 Lobotomy Freespins. În Autopsy Freespins: Obținerea unui simbol Spider upgradează rotirile rămase la Lobotomy Freespins și acordă +1 rotire.

Fiecare simbol Scorpion sau Spider cu Fire Frame acordă +1 rotire în timpul declanșării funcției.

În plus față de funcțiile Autopsy Freespin, simbolul Spider rămâne și declanșează funcția Mental Transform pentru fiecare rotire.

Multiplicatorul Dead : Cel mai mare „Multiplicator” din fiecare simbol Dead este colectat cu „Contorul” său. Contorul semnifică numărul de anumite simboluri Patient dezvăluite. De exemplu: Dacă 3 simboluri Patient-1 sunt dezvăluite cu Multiplicatorii x5, x10 și respectiv x15, atunci Patient-1 va fi colectat cu Multiplicator:15 și Contor:3.

După colectare, multiplicatorul Dead va fi transferat la respectivele simboluri Patient, în funcție de Contor, când pe tamburi apare un simbol Patient nou colectat. De exemplu: Dacă Patient-1 are un Multiplicator:15 și Contor:3, primele 3 apariții ale Patient-1 obțin Multiplicatorul x15.

De fiecare dată când un multiplicatorDead este transferat la un simbol Patient, Contorul scade cu 1. Multiplicatorul Dead nu se transferă la un simbol dezvăluit de simbolul Dead Patient.

MENTAL FREESPINS



În jocul principal: 3 simboluri Scorpion și 2 simbol Spider acordă 10 Mental Freespins.

În Autopsy Freespins: Obținerea două simbol Spider upgradează rotirile rămase la Mental Freespins și acordă +2 rotire.

În Lobotomy Freespins: Obținerea unui simbol Spider upgradează rotirile rămase la Mental Freespins și acordă +1 rotire.

Fiecare simbol Scorpion sau Spider cu Fire Frame acordă +1 rotire în timpul declanșării funcției.

În plus față de funcțiile Lobotomy Freespin, ambele simboluri Spider rămân și declanșează funcția Mental Transform pentru fiecare rotire.

Contorul multiplicatorului Dead pentru simbolurile Patient nu scade după transferul acestuia la un simbol Patient. Continuă să se acumuleze, cu noi dezvăluiri ale simbolului Dead Patient.

THIS IS MENTAL



Plata maximă a jocului este de 66.666 de ori pariul de bază.

Când câștigul total depășește această valoare, runda jocului se va încheia și se acordă de 66.666 de ori pariul de bază.

Reguli joc

Mental este un joc slot video cu următoarele funcții:

- - Fire Frames
- - Enhancer Cells
- - Mental Transform
- - Autopsy Freespins
- - Lobotomy Freespins
- - Mental Freespins
- - This Is Mental Un joc video de tip „slot machine” cu 5 role, 20 rânduri cu 14 simboluri.
- 108 de modalități de câștig implicite (vezi tabelul de plată pentru mai multe informații).
- Randamentul teoretic pentru jucător la acest joc este de 94,20%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii AUTOPSY este 94,32%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii LOBOTOMY este 94,27%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii MENTAL este 94,63%.
- Randamentul teoretic pentru jucător pentru cumpărarea caracteristicii LUCKY DRAW este 94,45%.
- Plata maximă simulată este de 66666 de ori pariul (1:18000000 runde).
- Un simbol Wild înlocuiește orice alt simbol cu excepția simbolurilor Scorpion, Spider și Dead Patient.

- Un simbol Wild substituie pentru cea mai bună combinație câștigătoare posibilă conform tabelului de plată.
- Simbolul Împărțire Scorpion / Spider va fi numărat ca 1 pentru declanșarea Freespins.
- Freespins Mode: Niciun simbol Scorpion nu va ateriza.
- Mental Freespins Mode: Niciun simbol Spider nu va ateriza.
- Multiplicatorul Dead în timpul declanșării caracteristicii va fi reportat către Lobotomy/Mental Freespins.
- Când un simbol cu multiplicator Dead se împarte, noul simbol divizat nu obține multiplicatorul din caracteristica xSplit.
- O combinație câștigătoare se plătește de la stânga la dreapta.
- Câștigurile care coincid la mai multe combinații sunt plătite.
- Combinațiile câștigătoare și plățile se fac în conformitate cu tabelul de plată.
- Se utilizează diferite configurații de role, în funcție de modul jocului (joc principal sau oricare dintre modurile bonus).
- Toate valorile de plată ale simbolurilor din tabelul de plăți sunt afișate în aceeași monedă cu pariul plasat.
- O defecțiune anulează toate câștigurile.
- Defecțiune la hardware-ul/software-ul de joc; toate pariurile afectate sunt rambursate.
- Rundele de joc neterminate în 90 de zile vor fi închise automat. Orice câștiguri acumulate în timpul runde de joc respective vor fi plătite.
- Redare automată redă jocul un anumit număr de runde selectate sau atunci când oricare dintre criteriile de setare avansate sunt îndeplinite.
- Când se schimbă setările de redare automată în timpul unei runde de joc, toate setările vor intra în vigoare la încheierea runde de joc sau a caracteristicii.
- Unele caracteristici de redare automată pot fi obligatorii pentru anumite jurisdicții.