

# MIRROR JOKER



## MIRROR JOKER

Autor

**Joshua Lasin Dimaculangan**

Aprobat de

**(none)**

Clasa de informații

**09/10/2024 06:43:04 PM**

Clasa de informații

**PRIVAT**

Deținut de

**Dennis Gustafsson**

---

### INFORMAȚII DESPRE JOC

MIRROR JOKER este un joc video slot cu 3 role și cu 5 linii de plată. Activarea secvenței MIRROR RE-SPIN adaugă două role pline cu simbolurile care au declanșat secvența, măbind liniile de plată la 10 în timpul secvenței MIRROR RE-SPIN.

# INFORMAȚII

Canale  
**Desktop/Mobil**

Versiune  
**1.0**

GID  
**mirrorjoker**

ID joc  
**928**

## CAPTURI DE ECRAN

Desktop



Mobil



# MODEL MATEMATIC

Numărul de role

**3**

Monede

**Fixed 5 coins fixed**

Linii de plată configurate

**Fixed 5 paylines during**

Denumiri

**0.01,0.02,0.03,0.04,0.05,0.07,0.10,0.15,0.20,0.25,0.30,0.35,0.40,0.50,0.75,0.80,1.00,1.50,2.00,3.00,4.00,5.00,7.00,7.50,8.00,9.00,10.00,15.00,20.00**

Valori nominale - Implicit

**0.01,0.02,0.03,0.04,0.05,0.07,0.10,0.15,0.20,0.25,0.30,0.40,0.50,0.75,1.00,2.00,3.00,4.00,5.00,7.50,10.00,20.00**

Pariu minim

**0.05**

Pariu maxim

**100**

Expunere maximă (€)

**88000**

Probabilitate expunere max.

**1 in 25 232 568**

Volatilitate

**4**

Joc gratuit

**Yes**

---

## CONFIGURAȚII RTP

RTP implicită <sup>1</sup> **96.2 %**

RTP - 91 **91.2 %**

RTP - 96 **96.2 %**

RTP - 87 **87.2 %**

RTP - 94 **94.2 %**

RTP - 84 **84.2 %**

<sup>1</sup> Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

# TABEL DE PLĂȚI

<b>Symbols</b>	<b>5.oak</b>	<b>3.oak </b>
WILD	40	16
HP3	8	4
HP2	6	3
HP1	4	2
LP5	2	1.4
LP4	1.6	1
LP3	1.2	0.8
LP2	1	0.6
LP1	0.6	0.4

All values are x total bet

# SIMBOLURI



mirrorjoker\_hp1



mirrorjoker\_lp3



mirrorjoker\_hp2



mirrorjoker\_lp4



mirrorjoker\_hp3



mirrorjoker\_lp5



mirrorjoker\_lp1



mirrorjoker\_wild1



mirrorjoker\_lp2



mirrorjoker\_wild2

# REGULI ȘI SETĂRI STANDARD PENTRU CAZINO

## CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

## MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: RON are multiplicator monetar 5. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 5 pentru RON. Adică  $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 50 \text{ RON}$ .
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (\*) lângă legendă în toate tabelele.