



Autor

Paul Jacobson

Denumirea documentului

GRS2456-3-Ronin's Honour Rules and Settings

Data

2023-03-07 11:19 AM

Clasa de informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

James Halfpenny-

C.A.L.L.

Deținut de

Charlotte Miliziano

Ronin's Honour

Ronin's Honour este un joc video slot cu 5 role, cu 243 de combinații de câștig la pornire și poate fi extins până la 59.049 de combinații de câștig prin secvența simbol separabil de mască misterioasă.

Toate câștigurile plătesc doar de la stânga la dreapta începând cu rola din marginea stângă și pentru combinații de câștig fără spații libere. SCATTERS se plătesc doar de la stânga la dreapta, dar se plătesc de pe orice rolă în care este posibilă o combinație câștigătoare cu spații libere permise.

În jocul de bază și BATTLE FREE SPINS, simbolurile Mască pot să apară în timpul oricărei rotiri pentru o secvență simbol misterios. Simbolurile de mască vor dezvălui apoi: simboluri cu o singură armă câștigătoare, simboluri regale sau invocă simboluri WILD ninja suprapuse care completează înălțimea a rolei. Toate armele misterioase sau simbolurile regale dezvăluite vor fi același simbol pentru fiecare rezultat de rotire a secvențelor misterioase.

Simbolurile armă sau regale care sunt dezvăluite ca parte a secvenței de simbol de mască misterioasă pot fi apoi împărțite pentru a crea modalități suplimentare de câștig pe acea rolă. Simbolurile armă sau regale descoperite pot fi de 1, 2 sau 3 moduri pentru fiecare poziție a simbolului.

Simbolurile WILD ninja suprapuse care sunt dezvăluite ca parte a secvenței de simbol mască misterioasă încep ca 1 combinație pentru acea rolă și pot fi apoi împărțite în 3, 4, 5, 6, 7, 8 sau 9 combinații pe rolă WILD.

3+ SCATTERS vor declanșa BATTLE FREE SPINS. Simbolurile SCATTER nu pot să apară în timpul rotirilor secvențelor simbolurilor de mască misterioasă.

SCATTERS nu pot să apară în rundele FREE SPINS și FREE SPINS nu pot fi redeclanșate.

În timpul BATTLE FREE SPINS, poate apărea aceeași secvență de simbol mască misterioasă din jocul de bază.

Jucătorul începe BATTLE FREE SPINS cu 3 vieți, iar inamicul jocului (Hannya) are 3 vieți. Acestea sunt reprezentate de contoare în partea din stânga sus și în partea din dreapta sus a jocului.

Jucătorul (Ronin) va pierde 1 viață dacă un singur WILD ninja suprapus nu este împărțit în nicio rotire dată.

Inamicul (Hannya) va pierde 1 viață dacă un singur WILD ninja suprapus este împărțit în orice rotire.

Dacă inamicul (Hannya) pierde toate cele 3 vieți în timpul BATTLE FREE SPINS, jucătorul va juca apoi o singură HANNYA FREE SPIN îmbunătățită, unde un singur Hannya WILD suprapus va apărea pe rola 3, 4 sau 5.

Hannya WILD suprapus va genera simboluri demon misterioase suprapuse pe rolele 1 până la oricare dintre acestea este cea mai din stânga rolă adiacentă la Hannya WILD suprapus.

Simbolurile demon misterioase suprapuse vor dezvălui apoi aceeași armă sau simbol regal, fiecare demon schimbând până la 3 poziții de simboluri pe rolă. Fiecare simbol dezvăluit poate fi împărțit de la 3 la 9 combinații pe rolă, cu o împărțire maximă de 3 combinații pe poziția individuală a simbolului.

Hannya WILD suprapus începe ca 1 combinație și poate fi împărțit de la 3 la 9 combinații, cu o împărțire maximă de 3 combinații pentru fiecare poziție individuală a simbolului.

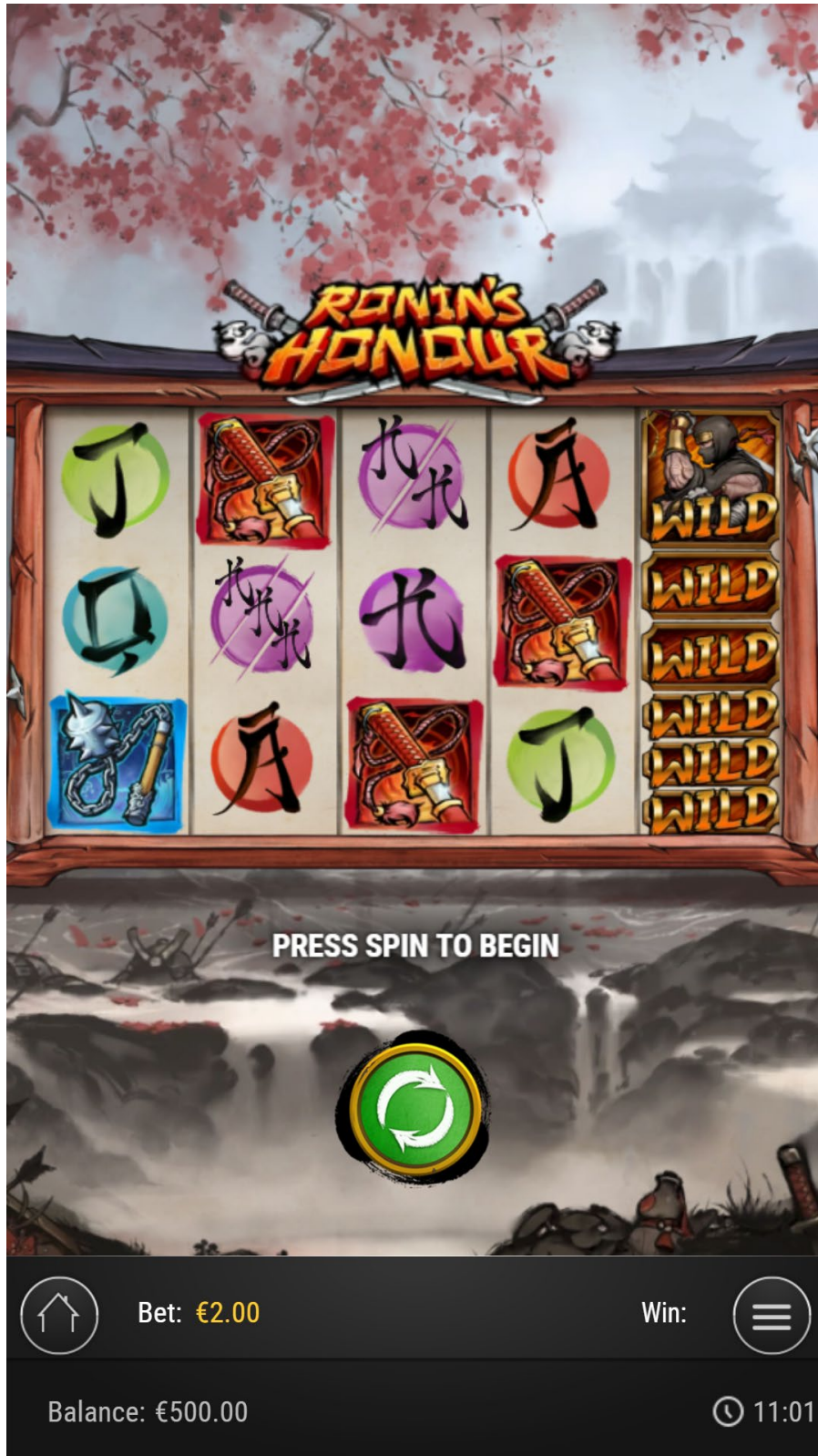
FREE SPINS vor continua până când: jucătorul a pierdut toate cele 3 vieți, inamicul (Hannya) a pierdut toate cele 3 vieți sau limita BATTLE FREE SPINS a fost atinsă.

BATTLE FREE SPINS sunt limitate la 50 de rotiri. Dacă jucătorul ajunge la 50 FREE SPINS în timpul BATTLE FREE SPINS și nu declanșează Hannya FREE SPIN, atunci se termină runda BATTLE FREE SPINS curentă.

Dacă inamicul (Hannya) își pierde viața finală în timpul celei de-a 50-a BATTLE FREE SPIN, atunci jucătorul va primi Hannya FREE SPIN îmbunătățită.

Câștigul maxim realizabil pentru un singur pariu este de 30.000x pariul. Numărul maxim de combinații de câștig 59,049 este realizabil numai în timpul HANNYA FREE SPIN.

Mobil



Model matematic

| | |
|---|--|
| Numărul de role: | 5 |
| Număr de monede: | 5 Fixă |
| Numărul de linii de plată: | 1 Fixă |
| Denumiri¹: | 0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.35 0.40 0.45 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 3.75 4.00 4.50 5.00 Valorile implicite sunt îngroșate. |
| Pariu minim (*): | 0.05 |
| Pariu maxim (*): | 250 |
| Expunere maximă (*): | 750 000 |
| Probabilitatea expunerii maxime: | < 1 / 100 000 000 |
| Volatilitate: | 8 MARE |
| Suport joc gratuit: | DA |

| Configurații RTP | | | | | |
|-----------------------|--------|-------|-------|-------|-------|
| implicit ¹ | 96 | 94 | 91 | 87 | 84 |
| 96.22% | 96.22% | 94.2% | 91.2% | 87.2% | 84.2% |

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

| Simbol | X5 | X4 | X3 | X2 |
|---------------|-----------|-----------|-----------|-----------|
| SCATTER | 8 | 4 | 1 | 0.2 |
| WILD | 0 | 0 | 1 | 0 |
| HP4 | 10 | 2 | 1 | 0 |
| HP3 | 8 | 1.6 | 0.8 | 0 |
| HP2 | 4 | 0.8 | 0.6 | 0 |
| HP1 | 3 | 0.6 | 0.4 | 0 |
| LP4 | 0.8 | 0.4 | 0.2 | 0 |
| LP3 | 0.8 | 0.4 | 0.2 | 0 |
| LP2 | 0.6 | 0.4 | 0.2 | 0 |
| LP1 | 0.6 | 0.4 | 0.2 | 0 |

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.