



Autor

Mike Collins

Denumirea documentului

GRS2409-3-Sweet Alchemy 2 Rules and Settings

Data

2022-12-22 4:55 PM

Clasa de informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Jack Wood

Deținut de

Charlotte Miliziano

# Sweet Alchemy 2

Sweet Alchemy 2 este un slot video jucat pe o grilă de 5x5, care poate crește până la maximum 9x9.

Simbolurile cad în grilă pentru a crea câștiguri. 4 sau mai multe simboluri conectate alăturat dintr-un cluster acordă un premiu. Numai cel mai mare câștig din cluster este plătit. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate. Simbolurile noi vor cădea și vor umple golurile. Mai multe cluster cu același simbol care nu sunt conectate sunt plătite ca cluster separate.

În plus, atunci când simbolurile câștigătoare sunt eliminate, un număr egal de blocuri de ciocolată sunt eliminate. Îndepărtarea blocurilor de ciocolată are ca rezultat creșterea spațiului disponibil pentru simboluri noi. Când sunt furnizate simboluri noi, sunt completate și golurile nou create recent. Procesul se repetă până când runda de joc se încheie sau când este inițiată secvența free spins. Configurația grilei se resetează la 5x5 pentru următoarea rotire.

Simbolurile Acadea sunt wild, înlocuind toate simbolurile obișnuite de plată. Când apare, fiecărei Acadee i se atribuie o valoare numerică cuprinsă între 1 și 5. Când este folosit într-un câștig, numărul este redus cu unul, indiferent de numărul de grupuri la care este conectat simbolul. Simbolurile Acadea sunt eliminate odată ce sunt utilizate toate viețile.

Simbolurile cu dungi sunt wild, înlocuind toate simbolurile cu câștiguri obișnuite. Atunci când este utilizat într-un câștig, un simbol cu dungi va elimina toate simbolurile (cu excepția Acadea) și toate blocurile de ciocolată de pe rândul și coloana respective. În timpul free spins, eliminarea simbolurilor contribuie la umplerea cerințelor de colectare a simbolurilor.

Secvența free spins este activată atunci când toate cele 56 de blocuri de ciocolată au fost distruse în jocul de bază. În timpul secvenței, mega simbolurile devin disponibile imediat (nu sunt garantate să apară). Mega simbolurile au dimensiuni mai mari decât simbolurile obișnuite (1x1), fiecare segment individual fiind considerat un simbol.

Odată ce nu se mai obțin câștiguri, sunt activate 4 free spins inițiale cu mega simboluri 2x2. Configurația grilei este resetată. Progresia configurației grilei nu este resetată între mai multe free spins. Secvența este re-inițiată atunci când toate cele 56 de blocuri de ciocolată au fost distruse. Sunt acordate 4 free spins suplimentare, dimensiunea mega simbolurilor este mărită și configurația grilei este resetată din nou. Numărul maxim de free spins este 12. Dimensiunea maximă a mega simbolului este 4x4.

Jocul bonus poate fi inițiat numai prin intermediul secvenței free spins. Două simboluri aleatorii sunt alese pentru a fi colectate înainte de a începe free spins, în cazul în care simbolurile respective sunt colectate atunci când fac parte dintr-un câștig. Simbolurile Wild nu contribuie la colectare. Există trei niveluri:

1 poțiune: colectați 5 simboluri din simbolul ales cu câștiguri mari și 10 simboluri din simbolul ales cu câștiguri mici. Acest nivel acordă jocul bonus începând cu 1 rotire bonus.

2 poțiuni: colectați 10 simboluri din simbolul ales cu câștiguri mari și 20 de simboluri din simbolul ales cu câștiguri mici. Acest nivel acordă jocul bonus începând cu 2 rotiri bonus.

3 poțiuni: colectați 20 simboluri din simbolul ales cu câștiguri mari și 30 de simboluri din simbolul ales cu câștiguri mici. Acest nivel acordă jocul bonus începând cu 3 rotiri bonus.

Jocul bonus constă dintr-o roată cu 5 inele, cu scopul de a apărea pe segmente cu premii câștigătoare. Numărul de rotiri bonus este determinat de colectarea din free spins. Un rezultat pozitiv va crește multiplicatorul de câștig și va trece la următorul inel. Un rezultat nereușit elimină o viață. Jocul bonus se va încheia dacă numărul de vieți ajunge la zero sau dacă se atinge multiplicatorul maxim. Șansele matematice sunt reprezentate corect pe fiecare inel.

Multiplicatorul va multiplica toate câștigurile din runda de joc inițiatore, în care valoarea este determinată de inelul obținut la încheierea jocului bonus. Dacă inelul 1 nu are succes, nu va exista niciun multiplicator (X1). Inelul 1 completat acordă un multiplicator X2. Inelul 2 completat acordă un multiplicator X3. Inelul 3 completat acordă un multiplicator X5. Inelul 4 completat acordă un multiplicator X10. Inelul 5 completat acordă un multiplicator X25. Numai cel mai mare multiplicator acordat.

# Informații

<b>Canale</b>	Desktop, Mobil
<b>GID</b>	sweetalchemy2
<b>ID joc</b>	710
<b>Versiune</b>	1.0

# Model matematic

<b>Numărul de role:</b>	5x5 – 9x9
<b>Număr de monede:</b>	Fixă 10
<b>Numărul de linii de plată:</b>	Fixă 1
<b>Denumiri<sup>1</sup>:</b>	<b>0.01 0.02</b> 0.03 0.04 <b>0.05</b> 0.06 0.07 0.08 0.09 <b>0.10 0.15</b> <b>0.20 0.25</b> 0.30 <b>0.35</b> 0.40 0.45 <b>0.50 0.75 1.00</b> 1.25 1.50 <b>2.00</b> 2.50 3.00 3.50 <b>4.00</b> 4.50 <b>5.00</b> 6.00 7.00 7.50 8.00 9.00 <b>10.00</b>  Valorile implicite sunt îngroșate.
<b>Pariu minim (*):</b>	0.10
<b>Pariu maxim (*):</b>	100.00
<b>Expunere maximă (*):</b>	1 000 000
<b>Probabilitatea expunerii maxime:</b>	< 1 in 100 000 000
<b>Volatilitate:</b>	10 VERY HIGH
<b>Suport joc gratuit:</b>	DA

Configurații RTP					
implicit <sup>1</sup>	96	94	91	87	84
<b>96.20%</b>	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%

<sup>1</sup>Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

# Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

	HP4	HP3	HP2	HP1	LP4	LP3	LP2	LP1
<b>20+</b>	250	200	150	125	100	75	75	50
<b>15+</b>	100	80	60	50	40	30	30	20
<b>12+</b>	50	40	30	25	20	15	15	10
<b>10+</b>	20	16	12	10	8	6	6	4
<b>8+</b>	10	8	6	5	4	3	3	2
<b>6+</b>	5	4	3	2,5	2	1,5	1,5	1
<b>5</b>	2	1,6	1,2	1	0,8	0,6	0,6	0,4
<b>4</b>	1	0,8	0,6	0,5	0,4	0,3	0,3	0,2

# Reguli și setări standard pentru cazino

## CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

## MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică  $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$ .
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (\*) lângă legendă în toate tabelele.