



Autor

Mikael Jonson

Denumirea documentului

GRS2821-3-Temple of Tollan Rules and Settings

Data

2024-04-16 8:23 AM

Clasa de informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Annamaria Bencsik

Deținut de

Jörn Green

# Temple of Tollan

Temple of Tollan este un joc în cascadă, care se joacă pe o grilă de 7x7.

Simbolurile apar pe grilă pentru a forma combinații câștigătoare.

Câștigurile sunt realizate obținând 4 sau mai multe simboluri într-un grup conectat care se ating orizontal și/sau vertical.

Simbolurile câștigătoare sunt eliminate, iar apoi cad noi simboluri pentru a umple grila.

Jocul continuă în cascadă până când nu se mai pot crea noi combinații câștigătoare.

La începutul fiecărei rotiri, pe grilă sunt plasate 5 SPECIAL SYMBOLS. SPECIAL SYMBOLS pot avea 1, 2 sau 3 vieți. SPECIAL SYMBOLS pierd 1 viață ori de câte ori sunt adiacente unui cluster câștigător. Un SPECIAL SYMBOL fără vieți rămase va declanșa o secvență și este apoi distrus. Distrugeți 5 SPECIAL SYMBOLS pentru a declanșa 4 FREE SPINS cu câștiguri garantate!

Distrugeți SPECIAL SYMBOLS pentru a declanșa secvențele!

Secvența MULTIPLIER va crește MULTIPLIER cu x1, x2 sau x4!

Secvența WILD adaugă 2-6 WILDS! WILDS înlocuiesc toate simbolurile, cu excepția SPECIAL SYMBOLS.

Secvența DESTROY va elimina simbolurile ca un cluster câștigător!

Secvența TRANSFORM va transforma un set de simboluri în altul!

Secvența CROSS distruge simboluri într-un model încrucișat!

Distrugeți 5 SPECIAL SYMBOLS pentru a declanșa 4 FREE SPINS cu câștiguri garantate!

Valoarea MULTIPLIER din runda jocului este transferată în FREE SPINS și nu este resetată între fiecare FREE SPIN!

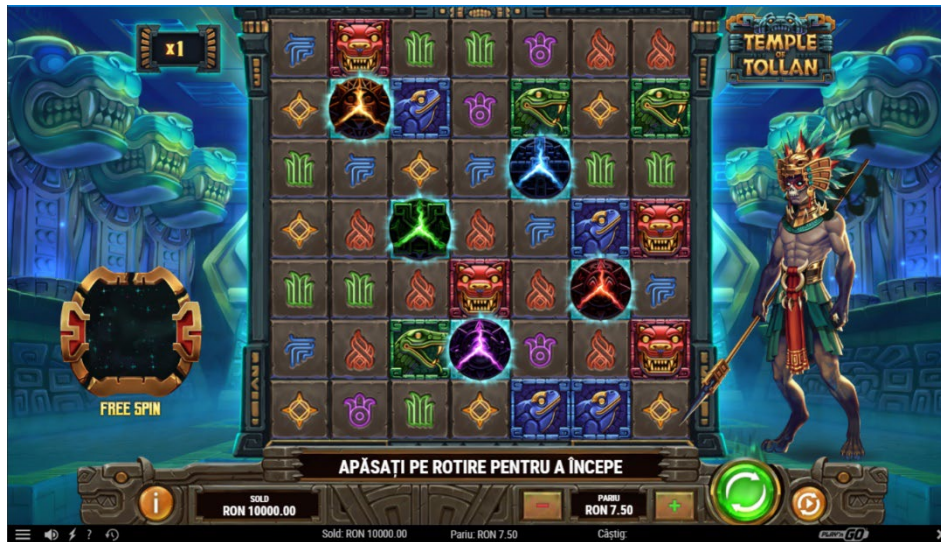
SPECIAL SYMBOLS sunt STICKY în timpul FREE SPINS.

Distrugeți 5 SPECIAL SYMBOLS pentru a redeclanșa 4 FREE SPINS suplimentare.

# Informații

Canale	Desktop, Mobil
GID	templeoftollan
ID joc	733
Versiune	1.0

## Desktop



## Mobil



# Model matematic

Numărul de role:	7
Număr de monede:	Fixă 10
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri <sup>1</sup> :	<b>0.01, 0.02, 0.03</b> , 0.04, <b>0.05</b> , 0.06, <b>0.07</b> , 0.08, 0.09, <b>0.10, 0.15, 0.20, 0.25</b> , 0.30, <b>0.35</b> , 0.40, 0.45, <b>0.50, 0.75, 1.00</b> , 1.25, 1.50, <b>2.00</b> , 2.50, 3.00, 3.50, <b>4.00</b> , 4.50, <b>5.00</b> , 6.00, 7.00, 7.50, 8.00, 9.00, <b>10.00</b> Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.1
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	1 500 000
Probabilitatea expunerii maxime:	< 1 / 100 000 000
Volatilitate:	9 MARE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit <sup>1</sup>	96	94	91	87	84
<b>96.20%</b>	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%

<sup>1</sup>Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

# Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

<b>Simbol</b>	4	5	6-7	8-9	10-11	12-14	15-19	20
HP4	1	2	4	8	15	30	60	100
HP3	0,8	1,6	3,2	6,4	12	24	48	80
HP2	0,7	1,4	2,8	5,6	10,5	21	42	70
HP1	0,6	1,2	2,4	4,8	9	18	36	60
LP5	0,3	0,6	1,2	2,4	4,5	9	18	30
LP4	0,3	0,6	1,2	2,4	4,5	9	18	30
LP3	0,3	0,6	1,2	2,4	4,5	9	18	30
LP2	0,2	0,4	0,8	1,6	3	6	12	20
LP1	0,2	0,4	0,8	1,6	3	6	12	20

# Reguli și setări standard pentru cazino

## CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

## MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: RON are multiplicator monetar 5. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 5 pentru RON. Adică  $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 50 \text{ RON}$ .
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (\*) lângă legendă în toate tabelele.