



Autor

Gabor Andrassy

Denumirea documentului

GRS1994-3-The Faces of Freya Rules and Settings

Data

2022-02-16 3:57 PM

Clasa de  
informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Tamas Ujszaszi

Deținut de

Martin Zettergren

## The Faces of Freya

The Faces of Freya este un joc slot video cu 5 role și 20 de linii de plată.

3 SCATTERS care apar pe role inițiază aleatoriu SPINS OF SORCERY, LOVE sau WAR cu 6 FREE SPINS inițiale. FREE SPINS sunt redade cu o singură secvență adăugată, în timp ce fiecare SCATTER adaugă +1 FREE SPIN la total. SPIN OF SORCERY, LOVE sau WAR se poate iniția dacă apar doar 2 SCATTERS.

SORCERY selectează aleatoriu simbolul Scut și Secure, Mistreț, Feline mari sau Colier împletit și actualizează simbolurile de valoare inferioară din Scut și Secure, Mistreț și Feline mari în cele selectate. LOVE adaugă 2, 3, 4 sau 5 WILDS aleatoriu la grilă. 1 pe rolă. WAR aplică multiplicatori x2, x3, x5, x10, x20 la toate câștigurile. Este selectat aleatoriu.

4 sau 5 SCATTERS care apar pe role inițiază FOLKVANG, secvența FREE SPINS supremă, cu 4 niveluri diferite de jucat. SORCERY, LOVE, WAR și FINALE vin într-o secvență fixă, unul după celălalt, cu un total de 18 sau 19 FREE SPINS. Progresia SORCERY, LOVE și WAR sunt transferate în marea finală FOLKVANG. SORCERY, LOVE și WAR acordă 5 FREE SPINS fiecare și FINALE acordă încă 3 sau 4. 4 SCATTERS = 3 FREE SPINS, 5 SCATTERS = 4 FREE SPINS.

SORCERY este primul nivel din FOLKVANG. Simbolurile Scut și Secure sunt îmbunătățite la simbolurile Mistreț la început. Mai multe simboluri sunt îmbunătățite cu SCATTERS. 3 SCATTERS extind îmbunătățirea la Mistreți. 5 SCATTERS extind îmbunătățirea la simbolurile Feline mari.

LOVE este al doilea nivel din FOLKVANG. Numărul de WILDS adăugate aleatoriu începe de la 2 și se acumulează progresiv la 5. Numărul de WILDS este îmbunătățit cu SCATTERS. 3 SCATTERS îl cresc la 3. 5 SCATTERS îl cresc la 4. 7 SCATTERS îl cresc la 5.

WAR este al treilea nivel din FOLKVANG. Multiplicatorul de câștig începe de la x2 și se acumulează până la x20. Multiplicatorul de câștig se îmbunătățește cu SCATTERS. 3 SCATTERS îl îmbunătățește la x3. 5 SCATTERS îl îmbunătățește la x5. 7 SCATTERS îl îmbunătățește la x10. 9 SCATTERS îl îmbunătățește la x20.

FINALE este al patrulea nivel din FOLKVANG. Toate secvențele sunt combinate cu progresia realizată în timpul SORCERY, LOVE și WAR. Simbolurile sunt îmbunătățite și WILDS aleatorii sunt adăugate pe role, în timp ce multiplicatorul de câștig este aplicat tuturor câștigurilor. SCATTERS nu sunt prezente pe role.

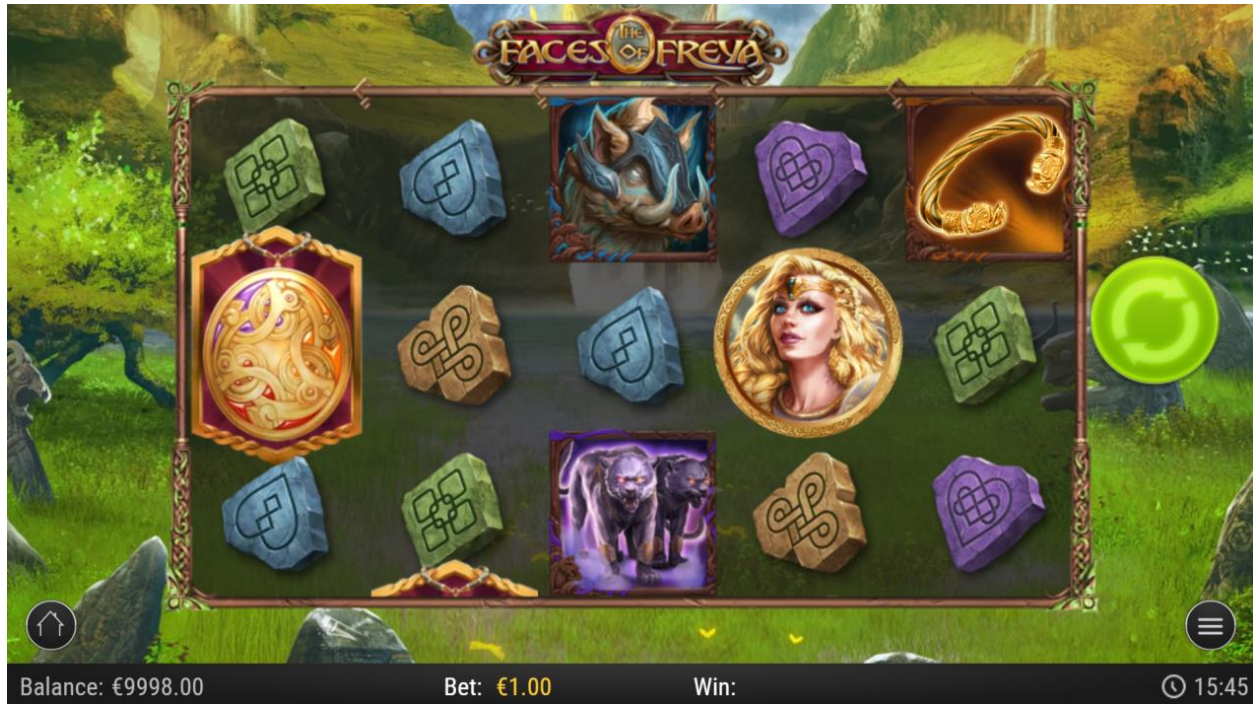
# Desktop

GID	thefacesoffreya
ID joc	462
Versiune	1.0



# Mobil

GID	thefacesoffreyamobile
ID joc	100462
Versiune	1.0



## Model matematic

<b>Numărul de role:</b>	5
<b>Număr de monede:</b>	1 Fixă
<b>Numărul de linii de plată:</b>	20 Fixă
<b>Denumiri<sup>1</sup>:</b>	<b>0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10</b> <b>0.15 0.20 0.25 0.30 0.40 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50</b> <b>2.00 2.50 3.00 3.50 4.00 4.50 5.00</b> Valorile implicite sunt îngroșate.
<b>Pariu minim (*):</b>	0.20
<b>Pariu maxim (*):</b>	100.00
<b>Expunere maximă (*):</b>	500,000 (5000 x total bet, Win Cap)
<b>Probabilitatea expunerii maxime:</b>	1 in 1 billion
<b>Volatilitate:</b>	MEDIE (6/10)
<b>Suport joc gratuit:</b>	DA

Configurații RTP					
implicite <sup>1</sup>	96	94	91	87	84
<b>96.20%</b>	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%









<sup>1</sup>Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

## Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	X5	X4	X3
Wild	20	8	2
HP4	17.5	7	1.75
HP3	15	6	1.5
HP2	12.5	5	1.25
HP1	10	4	1
LP4	5	2	0.5
LP3	5	2	0.5
LP2	2.5	1	0.25
LP1	2.5	1	0.25

# Simboluri

Simbol	Imagine	Simbol	Imagine
SCATTER		HP1	
WILD		LP4	
HP4		LP3	
HP3		LP2	
HP2		LP1	

## Reguli și setări standard pentru cazino

### CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

### MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică  $10 \text{ €} = 10 \text{ \$} = 10 \text{ £} = 100 \text{ SEK}$ .
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (\*) lângă legendă în toate tabelele.