



TOWER RUN TREASURE STEPS

Autor
Guillermo Fernandez

Aprobat de
Richard Fejes

Data
09/06/2026 10:28:32 PM

Clasa de informații
PRIVAT

Deținut de
Dennis Gustafsson

INFORMAȚII JOC

TOWER RUN TREASURE STEPS este un joc cu grilă în cascadă de 5 coloane și 5 rânduri. Simbolurile plătesc oriunde pe ecran. Simbolurile ROYAL plătesc cu 7+ simboluri identice; simbolurile MONSTER plătesc cu 6+ simboluri identice. Simbolurile câștigătoare sunt eliminate și noi simboluri cad pentru a reumple grila. Cascadele continuă până când nu mai pot fi create câștiguri noi. Combinațiile câștigătoare și plățile sunt realizate conform tabelului de plăți. Când câștigi cu mai multe simboluri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

- 1. Un GLOBAL MULTIPLIER x2 devine activ permanent în Jocul de Bază. Fiecare combinație câștigătoare este dublată, deoarece GLOBAL MULTIPLIER x2 se aplică automat la toate plățile simbolurilor. Această îmbunătățire este întotdeauna activă și afectează fiecare rotire, fiecare cascadă și fiecare câștig de simbol în Jocul de Bază. GLOBAL MULTIPLIER x2 nu afectează niciun INSTANT PRIZE acordat în timpul Secvenței de Întâlnire în BOB'S ASCENT.

WILD

- 2. Când DIMENSIONAL MULTIPLIER este declanșat pe WIN-O-METER OF DESTINY, x2 GLOBAL MULTIPLIER permanent se schimbă într-un x5 GLOBAL MULTIPLIER fix. x5 GLOBAL MULTIPLIER se aplică la toate câștigurile generate în timpul următoarei secvențe de cascadă și oricăror câștiguri rezultate. Acest lucru garantează că fiecare câștig în timpul acestei etape este multiplicat cu x5. După ce x5 GLOBAL MULTIPLIER a fost aplicat la acea cascadă câștigătoare, multiplier se resetează la GLOBAL MULTIPLIER x2 persistent. Toate celelalte comportamente DIMENSIONAL MULTIPLIER rămân neschimbate: 1-4 Simboluri WILD aleatorii cad pe poziții GOALE, iar dacă Etapa 1 (WILD RIFT) a fost omisă, DIMENSIONAL MULTIPLIER în schimb lasă să cadă 2-8 Simboluri WILD aleatorii înainte de a aplica x5 GLOBAL MULTIPLIER. WIN-O-METER OF DESTINY se resetează normal la începutul fiecărei rotiri noi.

- 3. Când începe TREASURE ROOM (HOLD & SPIN), secvența începe acum cu 4 LIVES (4 RE-SPINS) în loc de 3. Toate celelalte comportamente rămân neschimbate. Secvența se încheie în continuare atunci când LIVES (RE-SPINS) ajung la 0 sau grila devine plină de simboluri STICKY, iar suma tuturor CASH PRIZES colectate este acordată ca plată finală.

TOWER RUN TREASURE STEPS include un simbol WILD. Simbolul WILD înlocuiește alte simboluri plătitore pentru a ajuta la completarea câștigurilor în timpul cascadelor. Simbolurile WILD se comportă ca simboluri plătitore și dispar de pe grilă odată cu începutul unei noi rotiri. Simbolurile WILD pot contribui la multiple combinații câștigătoare în cadrul aceleiași rotiri.

Îmbunătățirile sunt aplicate secvenței doar când aceasta este declanșată într-o rundă în timp ce GO ULTRA este activ. Toate CASH PRIZES și recompensele secvenței se bazează pe miza de bază, care este valoarea inițială a mizei înainte ca GO ULTRA să fie aplicat.

BOB'S ASCENT

La fiecare rotire, personajul (BOB) se mișcă de-a lungul unei căi deasupra grilei cu 1-6 pași per rotire, sincronizat cu animația de rotire. Fiecare MONSTER este la 18 pași distanță; dacă BOB ajunge la un nod (MONSTER), o Secvență de Întâlnire acordă un INSTANT PRIZE înainte de evaluarea simbolurilor. Dacă nu, poziția BOB este salvată pentru următoarea rotire; Această secvență se rezolvă întotdeauna înainte de căderi/cascade. Fiecare MONSTER nou apărut este la 18 pași distanță (valoare fixă). Suma INSTANT PRIZE se bazează pe un MULTIPLIER aplicat la miza de bază. Valorile posibile MULTIPLIER sunt: x0.2; x0.5; x1; x2; x3; x4; x5 sau x10. Progresul BOB'S ASCENT este stocat separat pentru fiecare nivel de miză disponibil. Când îți schimbi miza de bază, progresul BOB'S ASCENT se schimbă și jocul încarcă progresul care aparține mizei nou selectate. Dacă te întorci la un nivel de miză anterior, jocul restaurează progresul exact BOB'S ASCENT care a fost salvat anterior pentru acea miză specifică.

WIN-O-METER OF DESTINY

WIN-O-METER OF DESTINY se află deasupra grilei și câștigă +1 încărcare per câștig în timpul unei rotiri. Praguri fixe la 3/6/9 declanșează POWERS (secvențe) crescătoare: WILD RIFT, DIMENSIONAL MULTIPLIER și TREASURE ROOM. Pragurile sunt liniare. WIN-O-METER OF DESTINY se resetează la începutul fiecărei rotiri noi. POWERS progresive (3/6/9) sunt:

- WILD RIFT – La 3 victorii pe WIN-O-METER OF DESTINY, WILD RIFT se activează și plasează 1-4 simboluri WILD aleatorii pe poziții GOALE după ce victoria curentă se rezolvă și înainte de verificarea următoarei cascade. Acest lucru ajută la crearea de câștiguri suplimentare în cascadă în cadrul aceleiași rotiri.
- DIMENSIONAL MULTIPLIER – La 6 câștiguri pe WIN-O-METER OF DESTINY, DIMENSIONAL MULTIPLIER activează un GLOBAL MULTIPLIER pentru rotirea curentă și cascadele următoare și plasează 1-4 simboluri WILD aleatorii pe poziții GOALE; GLOBAL MULTIPLIER se aplică tuturor câștigurilor de pe grilă în timpul următoarei secvențe de cascaderă. După aceasta, regulile normale revin. Valorile GLOBAL MULTIPLIER sunt x2, x3, x4, x5, și doar un GLOBAL MULTIPLIER este aplicat per declanșare. Dacă caracteristica anterioară (WILD RIFT) a fost sărită—de exemplu, 2 câștiguri inițiale + 4 câștiguri în cascadă ajungând direct la etapa 2—DIMENSIONAL MULTIPLIER va plasa 2-8 simboluri WILD aleatorii pe poziții GOALE și va aplica GLOBAL MULTIPLIER.
- TREASURE ROOM – La 9 victorii, TREASURE ROOM (HOLD & SPIN) începe imediat ce grila este inactivă (toate cascadele s-au terminat, nu se formează noi câștiguri).

TREASURE ROOM

TREASURE ROOM este un HOLD & SPIN (grilă 5x5). Începi cu 3 LIVES (3 RE-SPINS); pot apărea doar simbolurile COIN, MIMIC (CHESTS) și KEY. COINS și MIMICS apar cu CASH PRIZES atașate. COINS acordă CASH PRIZE lor imediat când apar, iar MIMICS acordă CASH PRIZE lor când se deschid. Simboluri noi pot apărea doar pe celule GOALE; simbolurile STICKY nu se mișcă niciodată și nu sunt suprascrise; COINS și MIMICS se blochează imediat în poziție (STICKY) și rămân în pozițiile lor de aterizare; KEYS nu sunt STICKY și nu se blochează. Mai multe simboluri nu pot ocupa aceeași celulă; nu este necesară adiacență; dacă grila este plină (de simboluri STICKY), nu mai apar alte simboluri. Secvența se termină când lives ajung la 0 sau grila este plină (de simboluri STICKY). Suma CASH PRIZES colectate reprezintă recompensa finală. Când apare unul dintre următoarele simboluri:

- MIMIC — Un MIMIC apare ca un CHEST închis și afișează o numărătoare inversă cu valori inițiale

posibile de 4, 6, 8, 10 sau 12. Numărătoarea inversă scade cu 1 la începutul fiecărei rotiri, iar când ajunge la 0, MIMIC se deschide și dezvăluie o valoare CASH PRIZE, care este apoi adăugată la câștigul total. Un KEY deschide un MIMIC închis (CHEST) aleatoriu dacă există vreunul prezent. MIMICS sunt întotdeauna STICKY—rămân blocate în pozițiile lor de aterizare fie că sunt închise sau deschise și nu pot fi mutate, înlocuite sau suprascrise. Apariția unui MIMIC sau deschiderea unuia îți restaurează LIVES (RE-SPINS) înapoi la 3. Suma CASH PRIZE se bazează pe un MULTIPLIER aplicat la miza de bază. Valori posibile MULTIPLIER de x10, x20, x50, x100, x500, x1000 sau x5000.

- KEY — KEYS nu au valoare directă. Un KEY deschide un MIMIC închis (CHEST) aleatoriu dintre MIMICS închise de pe grilă. Când apare un KEY, LIVES tale (RE-SPINS) sunt complet restaurate (3 în mod normal sau 4 în GO ULTRA). KEYS nu sunt STICKY; după apariție, un KEY dispare—imediat după deschiderea unui MIMIC. Dacă nu este prezent niciun MIMIC închis când apare un KEY, KEY tot dispare la următoarea rotire.

- COIN – COINS apar cu valori CASH PRIZE și se blochează imediat (STICKY) în poziția lor de aterizare pentru restul secvenței. Fiecare COIN arată un CASH PRIZE bazat pe un MULTIPLIER aplicat la miza de bază—valorile posibile sunt x1, x2, x3, x4 sau x5. Când apare un COIN, LIVES tale (RE-SPINS) sunt complet restaurate (3 în mod normal sau 4 în GO ULTRA). COINS nu se mișcă niciodată, nu suprascriu alte simboluri blocate și rămân vizibile până când secvența se termină după colectare. La sfârșitul TREASURE ROOM, valorile tuturor COINS sunt adunate împreună și adăugate direct la câștigul tău total ca parte a plății finale.

INFORMAȚII

Canale
Desktop/Mobil

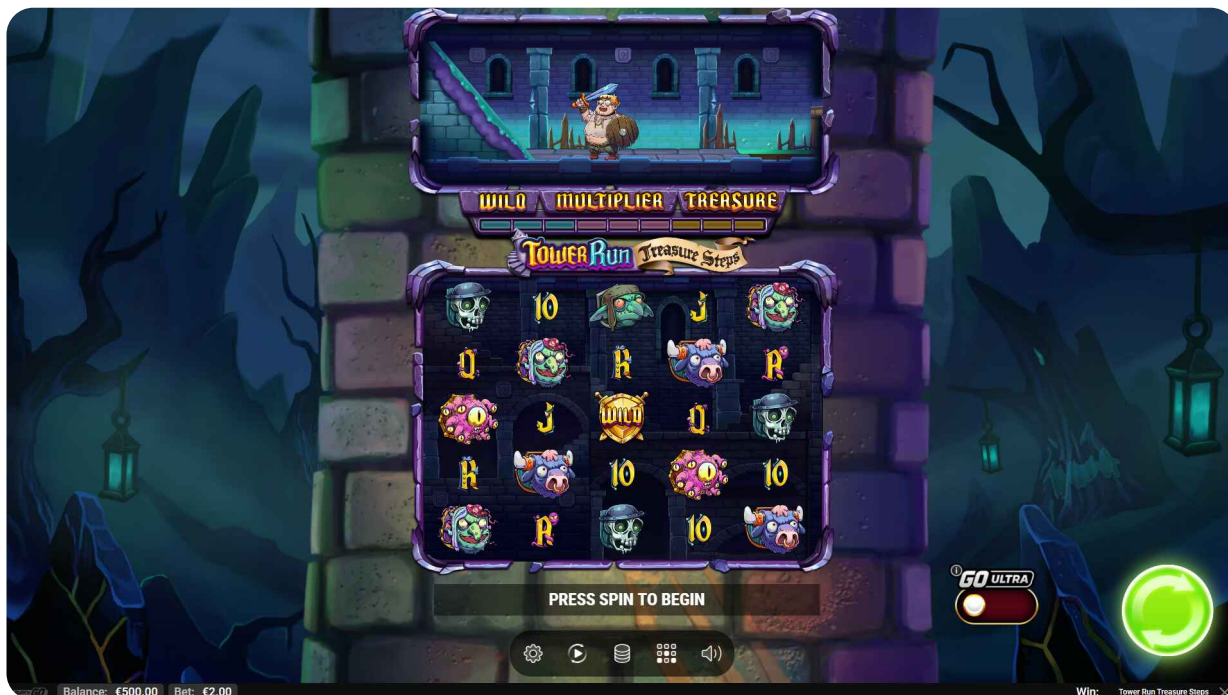
Versiune
1.0

GID
towerruntreasuresteps

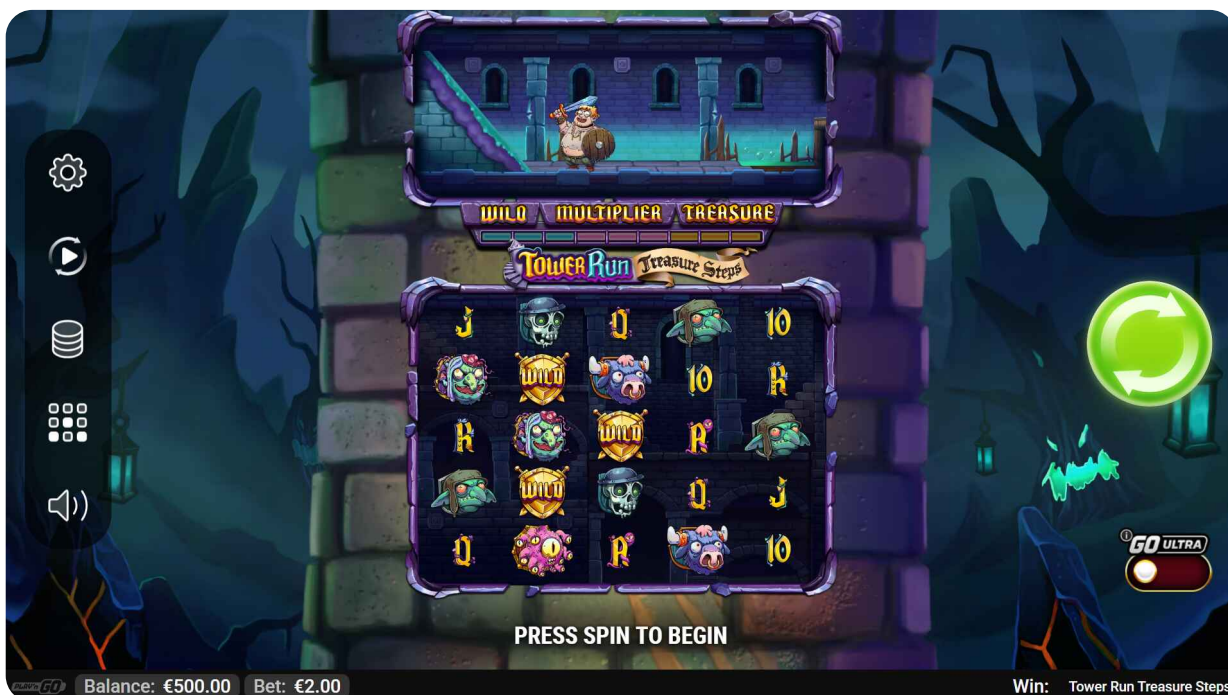
ID joc
1098

CAPTURI DE ECRAN

Desktop



Mobil



MODEL MATEMATIC

Număr role

5

Paria minimă*

0.1

Monede

1

Paria maximă*

50

Linii de plată configurate

Fixed 10,15

Expunere maximă*

1500000

Denominații

0.01,0.02,0.03,0.04,0.05,0.06,0.07,0.08,0.09,0.10,0.15,0.20,0.25,0.30,0.35,0.40,0.45,0.50,0.75,1.00,1.25,1.50,2.00,2.50,3.00,3.50,4.00,4.50,5.00,6.00,7.00,7.50,8.00,9.00,10.00

Probabilitate expunere maximă

less than 1 in 1 billion

Volatilitate

10

Denominații - Implicite

0.01,0.02,0.03,0.05,0.07,0.10,0.15,0.20,0.25,0.30,0.50,0.75,1.00,2.00,4.00,5.00

Joc gratuit

Yes

CONFIGURAȚII RTP

Configurație RTP% implicită **96 %**

RTP - 91 **91.2 %**

RTP - 96 **96.2 %**

RTP - 87 **87.2 %**

RTP - 94 **94.2 %**

RTP - 84 **84.2 %**

TABEL DE PLĂȚI

Symbols	6x	7x	8x	9x	x10	x11
HP5	1.5	3	7.5	25	250	5000
HP4	1.2	2.5	6	12	50	500
HP3	0.8	2	5	7.5	25	250
HP2	0.6	1.5	4	6	18	180
HP1	0.5	1	3	4.5	10	100
LP5	-	0.5	1.5	2.5	6	30
LP4	-	0.4	0.8	1.5	3.5	15
LP3	-	0.4	0.6	1	2.5	7.5
LP2	-	0.3	0.5	0.8	1.5	5
LP1	-	0.3	0.4	0.6	1	2.5

Formula: _Value * [TB]_

REGULI ȘI SETĂRI STANDARD PENTRU CAZINO

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 3) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: RON are multiplicator monetar 5. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 5 pentru RON. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 50 RON.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.
- 4) Unele valute cu valoare mică vor avea un multiplicator de 1. Prin urmare, jackpoturile multicurrency nu vor fi activate în acest moment.