



Autor

Dan Kevin Velarde

Denumirea documentului

GRS2692-3-Viking Runecraft 100 Rules and Settings

Data

2023-10-10 1:46 PM

Clasa de informații

PRIVAT

Numărul ediției

A

Aprobat de

Kristine Castillo

Deținut de

Jörn Green

Viking Runecraft 100

VIKING RUNECRAFT 100 este un joc în cascadă, care se joacă pe o grilă de 5x5. Simbolurile apar pe grilă pentru a forma combinații câștigătoare. Câștigurile sunt realizate obținând 3 sau mai multe simboluri pe un rând, pe orizontală sau verticală. Toate rândurile și coloanele sunt active, iar simbolurile pot face parte din mai multe combinații câștigătoare.

Combinațiile câștigătoare sunt eliminate după ce sunt colectate și simbolurile rămase coboară pentru a forma posibile noi combinații câștigătoare. Simbolul WILD apare la simbolul din mijloc când o combinație câștigătoare formată din 3 simboluri este eliminată din grilă. Un MULTIPLIER de câștig se mărește la fiecare nouă coborâre.

Simbolul WILD înlocuiește toate simbolurile. Simbolurile WILD pot fi create; apar în mijloc numai atunci când este eliminată o combinație câștigătoare de trei simboluri. Simbolurile WILD sunt eliminate atunci când nu mai există alte simboluri, pentru a goli complet grila de simboluri.

Secvența Putere Zeu este declanșată aleatoriu la rotirile care nu sunt câștigătoare. În funcție de Zeul activ afișat pe ecran, se efectuează o abilitate unică pentru a ajuta la crearea unui câștig. THUNDER transformă un set de simboluri într-un alt simbol; MAGIC adaugă 1 sau 2 simboluri WILD pe grilă; VISION elimină două seturi de simboluri de pe grilă. Jocul începe cu un Zeu aleatoriu, cu ordinea Zeilor fixată la: THOR – FREYA – HEIMDALL. Zeul activ se schimbă după fiecare activare a Puterii de Zeu.

Secvența RAGNARÖK este declanșată prin umplerea contorului de pe ecran. Contorul se va umple folosind numai combinații câștigătoare obținute cu simbolurile Zeu. Simbolul WILD poate contribui la aceste combinații. Contorul este alcătuit din 3 secțiuni. Urmând regulile de mai sus: combinații de X5 umplu contorul cu 3 secțiuni, combinații de X4 umplu contorul cu 2 secțiuni și combinații de X3 umplu contorul cu 1 secțiune.

Atunci când contorul este complet încărcat și nu se obțin alte câștiguri, se acordă o rundă gratuită. MULTIPLIER de câștig este resetat. O Putere de Zeu este efectuată la fiecare cădere de simboluri care nu oferă o combinație câștigătoare, până când toți cei trei Zei și-au efectuat abilitatea respectivă (3 în total). Ordinea Puterilor de Zei este mereu aceeași: THUNDER prima; MAGIC a doua; VISION a treia. Golirea completă a grilei de simboluri în timpul acestei runde gratuite declanșează numai FREE SPINS; nu se acordă niciun premiu instantaneu.

Zeul activ revine la Zeul care a fost pe ecran înainte să fie inițiată secvența RAGNARÖK.

Înainte de a începe secvența FREE SPINS, alegeți unul dintre cei trei Zei. THOR acordă 4 rotiri inițiale; FREYA acordă 5 rotiri inițiale; HEIMDALL acordă 8 rotiri inițiale. MULTIPLIER de câștig este preluat din secvența RAGNARÖK, resetându-se numai după ce funcția s-a încheiat și poate crește până la maximum

x100. În timpul FREE SPINS, Puterea Zeului ales se declanșează la fiecare rotire necâștigătoare. Secvența RAGNARÖK nu poate fi inițiată. Rotirile suplimentare sunt acordate prin încărcarea completă a contorului (aceleași reguli). THOR acordă 4 rotiri suplimentare; FREYA acordă 3 rotiri suplimentare; HEIMDALL acordă 2 rotiri suplimentare. Numărul maxim de rotiri este 100.

Golirea completă a simbolurilor de pe grilă (cu excepția secvenței RAGNARÖK) acordă un premiu instantaneu. Premiul acordat este 50x pariul total înmulțit cu MULTIPLIER de câștig activ în momentul golirii grilei.

Informații

Canale	Desktop, Mobil
GID	vikingrunecraft100
ID joc	695
Versiune	1.0

Desktop



Mobil



Model matematic

Numărul de role:	5
Număr de monede:	Fixă 20
Numărul de linii de plată:	Fixă 1
Denumiri¹:	0.01 0.02 0.03 0.04 0.05 0.06 0.07 0.08 0.09 0.10 0.15 0.20 0.25 0.30 0.35 0.40 0.45 0.50 0.75 1.00 1.25 1.50 2.00 2.50 3.00 3.50 3.75 4.00 4.50 5.00 Valorile implicite sunt îngroșate.
Pariu minim (*):	0.20
Pariu maxim (*):	100.00
Expunere maximă (*):	1 500 000
Probabilitatea expunerii maxime:	< 1 in 100 000 000
Volatilitate:	8 MARE
Suport joc gratuit:	DA

Configurații RTP					
implicit ¹	96	94	91	87	84
96.20%	96.20%	94.20%	91.20%	87.20%	84.20%

¹Valorile implicite pot varia în funcție de piață.

Tabel de plăți

Tabelul de plăți reprezentat ca valoare „x pariu total”.

Simbol	X5	X4	X3
WILD	50	2	1
HP3	10	1	0.3
HP2	10	1	0.3
HP1	10	1	0.3
Any Mixed HP	5	0.5	0.2
LP4	3	0.3	0.15
LP3	3	0.3	0.15
LP2	2	0.2	0.1
LP1	2	0.2	0.1

Reguli și setări standard pentru cazino

CALCULUL CÂȘTIGURILOR ȘI PARIURI:

- 1) Câștigurile maxime includ pariul inițial și se bazează pe pariurile implicite pentru jocuri
- 2) Valorile subliniate și îngroșate sunt setări implicite
- 3) Setările implicite pot fi modificate de operator
- 4) Dacă setările/pariurile implicite sunt modificate, câștigurile maxime vor fi, de asemenea, modificate

MONEDĂ:

- 1) Toate valorile monedelor se referă la un multiplicator monetar de 1, care este precis pentru EUR, USD și GBP.
- 2) Pentru alte monede poate fi utilizat un alt multiplicator. De exemplu: SEK are multiplicator monetar 10. Prin urmare, toate valorile legate de monedă trebuie înmulțite cu 10 pentru SEK. Adică 10 € = 10 \$ = 10 £ = 100 SEK.
- 3) Toate monedele sunt marcate cu un asterisc (*) lângă legendă în toate tabelele.