Introducere

BlackjackX este o variantă a jocului clasic de Blackjack Live, fără un crupier live.

BlackjackX include toate procedurile și funcțiile unui joc tradițional de Live Blackjack, cum ar fi modul cu până la 7 jucători, pariurile secundare, Bet Behind și chat în timp real. În acest joc, se folosesc opt pachete de cărți, cu urmărirea cărții de tăiere și reamestecare, pentru a asigura o experiență de joc corectă și captivantă.

Obiectivul jocului de BlackjackX est de a obține o valoare totală a cărților mai mare decât cea a crupierului virtual, fără a depăși 21. Cea mai bună mână este cea de Blackjack, când valoarea totală a primelor două cărți împărțite este exact 21.

Setările jocului

- Se joacă folosind 8 pachete standard cu 52 de cărți.
- Crupierul virtual trebuie să tragă o carte la 16 sau mai puțin și stă întotdeauna la 17.
- Există opțiunea de Dublare la oricare două cărți inițiale.
- Există opțiunea de Dublare când se despart două cărți, mai puțin când cele două cărți sunt ași.
- La dublare, se primește o singură carte.
- Există opțiunea de a despărți cărțile inițiale de valoare egală.
- Este permisă o singură despărțire la fiecare mână.
- Este permisă despărțirea așilor.
- Nu se poate trage carte la despărțirea de ași.
- Asigurarea se oferă când prima carte este un as.
- În caz de Blackjack, cota este de 3 la 2.
- La asigurare, cota este de 2 la 1.
- Mizele se returnează în caz de egalitate.

Cum se joacă

Pentru a juca, selectează valoarea mizei și plasează un pariu pe locurile preferate. Poți plasa și modifica pariurile până la expirarea perioadei de pariere.

La expirarea perioadei de pariere, crupierul virtual împarte o carte cu fața în sus la fiecare loc, începând cu cel din stânga sa, continuând cu locul următor și încheind cu crupierul virtual. Apoi, se împarte o carte cu fața în sus la fiecare loc, dar crupierul virtual primește o carte cu fața în joc.

Dacă valoarea primelor două cărți este exact 21, ai Blackjack!

Se oferă apoi posibilitatea de a îmbunătăți mâna și de a selecta una dintre **opțiunile** Carte, Stai, Dublare sau Desparte.

După luarea tuturor deciziilor, crupierul virtual întoarce cartea sa ascunsă și împarte cărți suplimentare după caz, urmând regula conform căreia trage carte la 16 sau mai puțin și stă la 17.

În cazul în care cartea cu fața în sus a crupierului virtual este un as, poți cumpăra o asigurare pentru a compensa riscul unui Blackjack pentru crupierul virtual. După ce expiră timpul pentru a plasa un pariu de asigurare, se verifică dacă mâna crupierului virtual este Blackjack. Dacă este Blackjack, runda se încheie. În caz contrar, runda continuă cu etapa **Opțiuni de decizie**.

Valorile cărților

În acest joc, se folosesc 8 pachete standard cu 52 de cărți. Valorile cărților în Blackjack sunt următoarele:

- Cărțile de la 2 la 10 au valoarea lor nominală.
- Cărțile cu figuri (valeți, dame și popi) au valoarea 10.
- Așii pot avea valoarea 1 sau 11, în funcție de care opțiune este mai bună. O mână moale include un as cu valoarea de 11.

Exemple de combinații de mâini:

7♣ + 4♦ = 11

5♣ + 10♠ = 15

K♥ + Q♣ = 20

A♣ + 5♥ = 6 sau 16

A♥ + 10♠ = Blackjack

Suita este irelevantă în jocul principal de Blackjack.

Pariurile secundare

În acest joc de Blackjack, sunt disponibile și pariuri secundare opționale – **Perechi perfecte** (PP) și **Douăzeci-și-unu-plus-trei** (21+3). Poți câștiga cu orice pariu secundar, indiferent dacă pierzi sau câștigi cu pariul de Blackjack principal. Pentru a plasa pariuri secundare, este nevoie de un pariu principal întâi.

Cu pariul secundar **Perechi perfecte (PP)**, ai șansa de a câștiga dacă primele două cărți formează o pereche. Sunt trei tipuri de perechi, fiecare cu o plată diferită:

- **Pereche perfectă** — două cărți identice (de exemplu, două dame de cupă)
- **Pereche de culoare** — două cărți din suite diferite, dar de aceeași culoare (de exemplu, 2 de cupă și 2 de caro)
- **Pereche mixtă** – două cărți din suite și culori diferite (de exemplu, 2 de pică + 2 de caro)

Pariurile secundare câștigătoare se afișează imediat după ce primele două cărți sunt împărțite pentru fiecare mână. O mână PP câștigătoare nu este afectată de mâna crupierului.

Pariul secundar **Douăzeci-și-unu-plus-trei (21+3)** îți oferă șansa de a câștiga dacă primele două cărți și cartea cu fața în sus a crupierului formează oricare dintre combinațiile câștigătoare următoare (similare cu cele din poker), fiecare cu o plată diferită:

- **Trei cărți identice** — trei cărți de același fel (de exemplu, trei ași de cupă)
- **Chintă de culoare** — trei cărți consecutive și din aceeași suită (de exemplu, 10, valet și damă de pică)
- **Trei de-un fel** — trei cărți de aceeași valoare, dar din alte suite (de exemplu, damă de cupă, damă de caro și damă de treflă)
- **Chintă** — trei cărți consecutive, dar din alte suite (de exemplu, un as poate fi folosit pentru a obține o chintă cu as, 2 și 3 sau o chintă cu damă, popă și as)
- **Culoare** — trei cărți care nu sunt consecutive, dar sunt din aceeași suită (de exemplu, 2, 6 și popă de treflă)

Pariurile secundare câștigătoare se afișează imediat după ce primele două cărți sunt împărțite pentru fiecare mână. În cazul unei mâini cu două combinații câștigătoare, se plătește doar combinația mai mare.

Ocupați loc

Atingeți/dați clic pe LUAȚI LOC AICI pentru a ocupa un loc liber în orice fază a jocului.

Dacă opțiunea **Locuri libere** este disponibilă, puteți ocupa mai multe locuri dacă atingeți/dați clic pe pictograma de loc. Numărul maxim de locuri permise este indicat în fereastra **Plăți și limite**. După ce ocupați numărul maxim de locuri permise, celelalte locuri libere vor deveni indisponibile pentru dvs.

De îndată ce ocupați un loc, acesta va apărea ca ocupat. La toate locurile pe care le ocupați, se va aplica eticheta „Dvs.”.

Plasează pariul principal înainte de expirarea timpului.

Pentru a părăsi locul, atinge/dă clic pe butonul X. Nu poți pleca în timpul unei runde de joc active dacă ai plasat un pariu principal.

Bet Behind

Funcția **Bet Behind** vă permite să plasați pariuri pe mâinile celorlalți jucători de la masă. Câștigați dacă ei câștigă.

Jucătorul care a plasat pariul principal pentru un loc ia toate deciziile pentru o mână. Pentru a folosi funcția Bet Behind, plasați un pariu pe orice loc Bet Behind activat pentru locul unui alt jucător cât timp parierea este deschisă.

Puteți folosi funcția Bet Behind cu jucătorii care ocupă alte locuri chiar dacă aveți un pariu principal propriu, însă funcția Bet Behind nu este disponibilă pentru propriul loc.

Dacă plasați un pariu Bet Behind, iar jucătorul de la locul respectiv decide să nu participe la runda respectivă, miza va fi returnată imediat.

Plata pentru pariurile Bet Behind este la fel ca cea pentru pariurile Blackjack principale.

Limitele mesei pentru pariurile Bet Behind sunt disponibile în fereastra **Plăți și limite**.

Funcția Bet Behind poate fi folosită de un număr nelimitat de jucători pentru oricare jucător de la masă.

Numele de utilizator de sub loc identifică jucătorul care ia toate deciziile pentru mâna jucată. În mod implicit, opțiunea Bet Behind ține cont de acțiunile jucătorului principal, iar fondurile necesare se deduc automat din sold pentru opțiunile de Dublare și Despărțire.

Puteți modifica aceste preferințe din fila **Bet Behind** în **Setări**. Noile preferințe sunt salvate în setările contului și se aplică începând cu următoarea rundă de joc.

- Dacă jucătorul în spatele căruia folosiți funcția Bet Behind alege Dublare, dar dvs. ați debifat opțiunea „Dublați miza când jucătorul alege Dublare”, a treia carte este oferită pentru mâna dvs. ca opțiune de Carte, însă nu mai puteți trage alte cărți.
- Dacă jucătorul în spatele căruia folosiți funcția Bet Behind alege Desparte, dar dvs. ați debifat opțiunea „Dublați miza pentru a acoperi ambele mâini când jucătorul principal alege Desparte”, pariul dvs. acoperă doar prima mână în urma separării.

Dacă jucătorul cu care folosiți opțiunea Bet Behind decide să încaseze, veți primi o cotă proporțională din valoarea încasată, în funcție de miza dvs. inițială.

Insigna de câștigător

Când câștigați runde de joc consecutive, se va afișa o **insignă de câștigător** lângă locul dvs. Numărul este pentru seria câștigătoare curentă.

Orice rundă pierdută determină pierderea insignei de câștigător, indiferent de seriile câștigătoare anterioare.

Toți ceilalți jucători de la masă pot să vadă insigna dvs. de câștigător.

Funcția Pe val

Când înregistrați o rată ridicată de câștig în rundele de joc recente, se va afișa pictograma **Pe val** în dreptul locului dvs. sau împreună cu insigna de câștigător dacă înregistrați o serie câștigătoare.

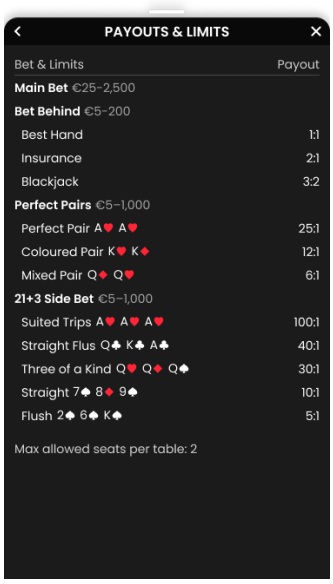
Pictograma Pe val va fi afișată lângă numele dvs. în **chat**.

La mesele de Blackjack care oferă funcția Pe val, aceasta va fi activată în mod implicit, dar o puteți dezactiva în **Setări**.

Plasarea pariurilor

Numele mesei indică masa la care jucați, iar Limitele mesei arată pariurile minime și maxime permise la masă.

Atinge/dă clic pe Limitele mesei, pentru a vedea **Plățile și limitele**, inclusiv limitele minime și maxime și cotele de plată pentru fiecare tip de pariu, ori accesează informațiile din meniu.



Indicatorul de informații din joc oferă informații cu privire la starea jocului.

Câtă vreme cronometrul este afișat, poți să plasezi și să modifici pariurile. După ce ai plasat un pariu, butonul ÎMPĂRȚIRE devine activ.

Atinge/dă clic pe butonul ÎMPĂRȚIRE, pentru a împărți cărțile instantaneu, fără a aștepta expirarea timpului.

Secțiunea **Afișare jeton** este locul în care puteți selecta valoarea fiecărui jeton cu care doriți să pariați. Sunt disponibile doar valorile jetoanelor care pot fi acoperite cu Soldul curent.

Butonul **Repetați pariul** vă permite să repetați aceleași pariuri pe care le-ați plasat în runda precedentă. Odată ce ați atins/dat clic pe butonul Repetați pariul, vor fi activate butoanele Dublare și Anulare.

Butonul **Dublare** dublează toate pariurile plasate. La fiecare atingere/clic, pariurile sunt dublate până la limita maximă.

Butonul **Anulare** elimină ultimul pariu plasat. Această funcție va fi disponibilă doar în perioada de pariere. Odată ce nu se mai acceptă pariuri, nu veți mai putea să anulați sau să modificați pariurile. Dacă atingeți/dați clic în mod repetat pe butonul Anulare, pariurile vor fi eliminate unul câte unul, începând cu cel mai recent.

Indicatorul **Sold** arată fondurile disponibile și moneda acestora. Soldul dvs. trebuie să fie suficient pentru a acoperi toate pariurile plasate.

Dacă soldul dvs. nu este actualizat (după plasarea pariurilor, după ce câștigați sau pierdeți), reîmprospătați jocul.

Butonul **Casier** va deschide fereastra Casier pentru depuneri și retrageri. Pe dispozitivele mobile, butonul Casier se găsește în meniul jocului.

Indicatorul **Pariu total** arată valoarea totală a tuturor pariurilor plasate în runda de joc curentă.

Fiecare rundă este identificată printr-un **ID de joc**. **Indicatorul de oră** arată ora locală.

Folosiți ID-ul de joc drept referință (sau realizați o captură de ecran cu numărul jocului) dacă aveți întrebări și doriți să contactați serviciul clienți.

Pariere automată

Cu **funcția de pariere automată**, poți să repeți automat pariurile pentru numărul selectat de runde de joc. Pentru a activa funcția de pariere automată, plasează pariurile și atinge/dă clic pe butonul **Pariere automată**.

Se va deschide fereastra Pariere automată și, de aici, puteți selecta simplu numărul de runde de joc în care doriți repetarea pariului.

După ce atingeți/dați clic pe butonul Start, va începe runda de Pariere automată. Numărul selectat de runde de Pariere automată va fi afișat ca indicator pe butonul Modificați parierea automată. Numărul de runde de Pariere automată rămase se va actualiza automat.

Puteți să activați/dezactivați opțiunea **Împărțire automată acum** folosind comutatorul din fereastra Pariere automată. Împărțirea automată acum se aplică doar la pariurile principale din Parierea automată.

După începerea rundei de Pariere automată, puteți modifica pariurile prin plasarea de jetoane suplimentare în timpul perioadei de pariere. Dacă un loc de pariere selectat devine indisponibil în timpul unei runde de Pariere automată, pariurile respective nu se vor putea plasa.

Pentru a opri funcția de Pariere automată, deschideți fereastra Pariere automată și atingeți/dați clic pe butonul **Stop**.

Funcția de Pariere automată **se oprește automat** în următoarele cazuri:

1. Numărul selectat de runde de pariere automată ajunge la 0. Vei primi o notificare printr-un mesaj pe ecran.
2. Soldul este insuficient pentru a continua parierea automată.
3. Toate pariurile selectate nu mai sunt disponibile.

Opțiunile de decizii în jocul de Blackjack

Valoarea mâinii dvs. este afișată pe ecran, lângă locul dvs. Când vă vine rândul să luați o decizie legată de mâna dvs, locul dvs. este evidențiat. Cronometrul vă arată timpul rămas pentru a selecta o opțiune.

Butoanele de decizie

După împărțirea mâinilor, trebuie să selectați o opțiune în funcție de cărțile din mână: **Carte**, **Stați**, **Dublați** sau **Despărțiți**.

Pictograma pentru opțiunea pe care o selectați este afișată lângă locul dvs.

Carte: se trage o carte a cărei valoare se adaugă la valoarea mâinii pe care o ai. Poți trage carte de mai multe ori înainte de a lua decizia Stai când valoarea mâinii este mulțumitoare sau când aceasta este egală cu 21. Dacă ajungi la 22 sau mai mult, pierzi automat pariul pentru mâna respectivă.

Stai: nu se mai trag alte cărți. Această opțiune se selectează de obicei dacă valoarea mâinii este mulțumitoare. Dacă nu selectezi o decizie în perioada alocată selectării unei opțiuni, atunci se va selecta automat opțiunea Stai.

Dublare: pariul se dublează și se trage o singură carte suplimentară. După dublare, nu se oferă alte opțiuni pentru mâna respectivă.

În caz de eroare la decizia Dublare, aceasta fiind anulată, se va reveni la decizia Carte.

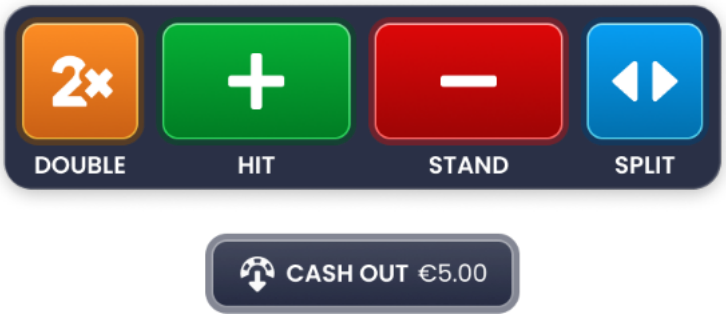
Desparte: desparte mâna în două mâini individuale, fiecare cu un pariu separat egal cu cel principal dacă mâna inițială este o pereche de cărți cu valori egale. Se împarte o a doua carte la ambele mâini și poți alege să tragi o carte, să dublezi sau să stai la fiecare mână nouă.

Însă, când desparți o pereche de ași, vei primi o singură carte suplimentară. Dacă primești o carte cu o valoare de 10 pe lângă asul despărțit, atunci se consideră că ai 21, nu Blackjack.

În caz de eroare la decizia Desparte, aceasta fiind anulată, se va reveni la decizia Stai.

Încasarea

Cu funcția **Încasare**, puteți decide mâna devreme, pentru o plată garantată înainte de încheierea rundei. După încheierea împărțirii inițiale, va apărea pe ecran un **buton Încasați** împreună cu alte butoane pentru luarea unei decizii. Valoarea plății calculată dinamic, afișată pe butonul Încasați, are la bază valoarea mâinii dvs., cartea cu în fața în sus a crupierului și deciziile ulterioare luate pentru mâna respectivă.



Când despărțiți o mână, va fi disponibil câte un buton Încasați pentru fiecare mână despărțită. Dacă dublați sau depășiți, opțiunea de încasare pentru mâna respectivă va fi dezactivată.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul Încasați, se încheie jocul pentru mâna respectivă, iar plata aferentă se adaugă la soldul dvs. la finalul rundei de joc. Nu mai sunt posibile alte acțiuni pentru mâna respectivă.

Funcția se aplică **doar la pariul principal** și nu afectează pariurile secundare.

Puteți activa/dezactiva funcția de **încasare** în orice moment din setări.

Decizii timpurii

Cu ajutorul funcției **Decizii timpurii**, poți să iei o decizie pentru mâna ta în avans, fără a-ți aștepta rândul. Trebuie doar să atingi/să dai clic pe opțiunea preferată, iar crupierul virtual va acționa în consecință când îți vine rândul.

Poți modifica decizia timpurie în orice moment înainte să-ți vină rândul. Atinge/dă clic pe pictograma reprezentând alegerea curentă și selectează o nouă opțiune.

Decizia corectă

Funcția **Decizia corectă** este activată dacă nu este selectată nicio opțiune în intervalul de timp oferit sau în cazul deconectării și se selectează o decizie automat:

- **Stai** dacă valoarea mâinii este 12 sau mai mult și **Carte** dacă valoarea mâinii este 11 sau mai puțin.
- Dacă nu se acționează în legătură cu oferta **Asigurare**, opțiunea **Nu** se aplică automat la mâinile tale.

Decizie automată

Cu ajutorul funcției **Decizii automate**, poți lua decizii mai rapid. Aceasta este disponibilă în Setări, sub fila Decizii automate, unde poți activa opțiunea decizii automate de **Bază** sau decizii automate **Avansate**.

Decizii automate de bază

Dacă selectezi **Decizii automate de bază**, poți să configurezi opțiunile **Oprire automat**, **Carte automat** și **Asigurare automat** și să setezi regulile pentru când ar trebui selectată opțiunea Desparte sau Dublare, astfel încât deciziile automate să se adapteze strategiei tale de joc preferate.

Când este activată, funcția **Oprire automat** va selecta automat opțiunea **Stai** dacă valoarea mâinii tale este egală cu sau mai mare decât valoarea specificată. Pentru activarea acesteia, folosește glisorul și setează plaja de valori dorită pentru aplicarea opțiunii. Valoarea setată nu se poate suprapune cu cea pentru **Carte automat**.

Opțiunea **Oprire automat** nu se va aplica în situațiile când:

- O opțiune **Desparte** este activată, iar cărțile inițiale formează o pereche și sunt în plaja configurată pentru opțiune.
- O opțiune **Dublare** este activată, iar cărțile inițiale sunt în plaja configurată pentru opțiune.
- Aveți o „mână moale”.

După ce opțiunea **Oprire automat** se aplică la mâna dvs., se afișează o pictogramă animată **Oprire automat** în dreptul locului dvs.

Când este activată, funcția **Carte automat** va selecta automat opțiunea **Carte** dacă valoarea mâinii tale este egală cu sau mai mică decât valoarea selectată. Pentru activarea acesteia, folosește glisorul și setează plaja de valori dorită pentru aplicarea opțiunii. Valoarea setată nu se poate suprapune cu cea pentru **Oprire automat**.

Opțiunea **Carte automat** nu se va aplica în situațiile când:

- O opțiune **Desparte** este activată, iar cărțile inițiale formează o pereche și sunt în plaja configurată pentru opțiune.
- O opțiune **Dublare** este activată, iar cărțile inițiale sunt în plaja configurată pentru opțiune.
- Aveți o „mână moale”.

După ce opțiunea **Carte automat** se aplică la mâna dvs., se afișează o pictogramă animată **Carte automat** în dreptul locului dvs.

Când sunt activate, opțiunile **Dublare** și **Desparte** funcționează ca excepții comparativ cu opțiunile **Oprire automat** și **Carte automat**, deciziile fiind luate pe baza valorii mâinii. Pentru activare, setează cu ajutorul glisorului plaja de valori pe care dorești să o aplici pentru aceste opțiuni.

Când opțiunea **Asigurare automat** este activată, poți să selectezi una dintre preferințele următoare:

- Acceptă **Întotdeauna** oferta de asigurare (se aplică la toate locurile ocupate)
- Nu accepta **Niciodată** o ofertă de asigurare (se aplică la toate locurile ocupate)

Dacă se activează **Asigurare automat** cu opțiunea **Întotdeauna**, se afișează o pictogramă animată **Asigurare automat** în dreptul locului dvs.

Orice decizie automată de bază activată în Setări se va aplica automat în graficele de strategie avansată când este cazul.

La activarea deciziilor automate de bază, deciziile automate avansate vor fi dezactivate automat.

Decizii automate avansate

Dacă selectați **Decizii automate avansate**, puteți configura un set complet de reguli personalizabile, care să acopere toate scenariile posibile din joc. Odată setate, aceste reguli fac posibil jocul automat conform deciziilor preferate.

Puteți modifica deciziile automate avansate conform preferințelor cu ajutorul butoanelor disponibile. După ce terminați personalizarea, folosiți butonul pentru a le activa. Selectați acțiunile dorite pentru fiecare situație și setați valorile din grafic printr-un clic pe ele sau atingându-le.

Carte - trageți o carte

Stai - încheiați runda de joc

Desparte - separați în două mâini

Dublare/Carte - dublați pariul dacă este posibil ori trageți carte

Dublare/Stai - dublați pariul dacă este posibil ori stați

Setările selectate pentru Decizie automată în timpul unei runde de joc active se vor aplica și în următoarea rundă de joc la care participați.

La activarea deciziilor automate avansate, deciziile automate de bază vor fi dezactivate automat.

Asigurare

Dacă prima carte a crupierului virtual este un as, poți cumpăra o asigurare, pentru a compensa riscul unui Blackjack pentru crupierul virtual.

Începe un cronometru suplimentar pentru plasarea pariului de asigurare. Valoarea pariului de asigurare este **jumătate din pariul inițial** și are o cotă de câștig de 2 la 1 dacă a doua carte a crupierului virtual are o valoare de 10.

Atinge/dă clic pe **Da** pentru a cumpăra asigurare pentru toate mâinile. În cazul cumpărării asigurării, se va afișa o pictogramă de asigurare în dreptul fiecărei mâini asigurate.

Atinge/dă clic pe **Nu** dacă alegi să nu cumperi asigurare. Dacă nu iei nicio decizie în intervalul de timp oferit, opțiunea **Nu** se selectează în mod implicit.

La expirarea timpului, crupierul virtual dezvăluie dacă e Blackjack sau nu. În cazul în care crupierul virtual are Blackjack, runda de joc se încheie și se face plata pentru toate mâinile asigurate.

În cazul în care crupierul virtual nu are Blackjack, runda de joc continuă. Pariurile de asigurare sunt pierdute, dar poți câștiga în continuare cu mâna pe care o ai.

Rezultatul jocului

După ce sunt decise toate mâinile, mâna crupierului virtual se compară cu fiecare mână, pentru a stabili rezultatul jocului. Câștigurile tale totale sunt afișate pe ecran, în mesajul referitor la câștig.

Câștigați când valoarea finală a mâinii este mai apropiată de 21 comparativ cu mâna crupierului sau când crupierul depășește această valoare.

Mâinile cu Blackjack (totalul primelor două cărți este 21) câștigă automat, exceptând situația în care și crupierul are Blackjack, caz în care este egalitate. O mână cu Blackjack câștigătoare este marcată cu o pictogramă **BJ**.

Toate mâinile câștigătoare sunt marcate cu o pictogramă **Câștig**.

Dacă valoarea mâinii tale este aceeași cu cea a crupierului, runda de joc se încheie la egalitate, iar miza este returnată.

Când un jucător acceptă o ofertă de încasare, mâna este marcată cu pictograma de **Încasare** și nu se pot lua alte decizii pentru acea mână în runda respectivă.

Mâinile cu valori de peste 21 pierd automat și sunt marcate cu o pictogramă **Prea mult**. Această situație nu se aplică în cazul mâinii crupierului virtual.

Mâinile cu o valoare mai mică decât cea a crupierului virtual pierd și sunt marcate cu o pictogramă **Fără câștig**.

La încheierea rundei de joc, se colectează și elimină toate cărțile, apoi se deschide parierea pentru runda următoare.

Plățile

Pentru mâinile câștigătoare și cele la egalitate, se oferă câștigurile următoare:

- Pentru mâinile câștigătoare se plătește o cotă de 1 la 1.
- Mâinile câștigătoare cu Blackjack au o cotă de 3 la 2.
- Pariurile cu asigurare care sunt câștigătoare au o cotă de 2 la 1.
- În caz de Egalitate, pariul este returnat și va fi adăugat la sold.

Pariurile secundare:

PERECHI PERFECTE

COMBINAȚIE	PLATĂ
Pereche perfectă	25 la 1
Pereche de culoare	12 la 1
Pereche mixtă	6 la 1

21+3

COMBINAȚIE	PLATĂ
Trei cărți identice	100 la 1
Chintă de culoare	40 la 1
Trei de-un fel	30 la 1
Chintă	10 la 1
Culoare	5 la 1

Aceste informații sunt disponibile și în fereastra **Plăți și limite**.

Returnare la jucător

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) în Blackjack este de **99,41%** pentru pariul inițial.

Procentul teoretic de restituire la jucător în cazul pariurilor secundare:

TIPUL DE PARIU	RTP
Perechi perfecte	95,90%
21+3	96,30%

Procentul teoretic optim de restituire la jucător (RTP) pentru oferta de încasare este de **98,00%**.

Comenzile de navigare

Puteți selecta butonul **Lobby** în orice moment din orice joc. Acesta vă permite să schimbați cu ușurință masa, să selectați orice alt joc live sau să părăsiți masa. Nu veți fi eliminat de la masa curentă până când nu selectați noua masă la care doriți să vă alăturați, Puteți folosi opțiunea Lobby pentru a căuta alte jocuri în timp ce rămâneți la masa curentă. Când sunteți în pagina Lobby, atingeți/dați clic pe **Înapoi la joc** pentru a ieși din pagina Lobby și a reveni la masa deschisă.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Chat**, se va deschide fereastra de chat. Puteți discuta cu alți jucători.

Dacă doriți să vorbiți cu **Asistența live**, selectați camera de chat corespunzătoare atingând/dând clic pe butonul **Asistență** și veți beneficia de asistență într-un chat privat.

Mesajele de chat sunt monitorizate permanent de o echipă dedicată de asistență clienți. În cazul jucătorilor care folosesc în mod necorespunzător opțiunea de chat, abuzând alți jucători ori folosind un limbaj neadecvat și/sau ofensator, funcția de chat ar putea fi dezactivată.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Control volum**, se deschide un glisor care vă permite să ajustați volumul audio de la masă. Atingeți/dați clic pe butonul Control volum pentru a dezactiva sunetul. Pentru a reactiva sunetul, atingeți/dați clic din nou pe pictograma Control volum.

Atingeți/dați clic pe butonul **Istoric** pentru a deschide o fereastră în care apar detalii privind activitatea dvs. În mod implicit, se va deschide istoricul pentru ziua în curs.

Trebuie doar să selectați o rundă de joc din listă pentru a vedea detalii despre aceasta, cu informații despre runda de joc și despre pariuri.

Dacă atingeți/dați clic pe **Ajutor joc**, se va deschide fereastra de ajutor.

Dacă atingeți/dați clic pe butonul **Setări**, se va deschide fereastra cu setări, în care puteți seta preferințele dvs.

În fila General, sunt disponibile setările următoare:

- Gestionarea calității video
- Gestionarea sunetelor
- Gestionați dublajul

Funcția de **dublaj,** disponibilă la anumite mese, oferă anunțuri în cadrul jocului folosindu-se o voce înregistrată.

Limba în care se realizează dublajul este automat cea selectată pentru interfața de utilizare, engleza fiind folosită în mod implicit în cazul tuturor limbilor pentru care nu există dublaj.

Mesele care acceptă funcția de dublaj sunt marcate cu o pictogramă corespunzătoare în lobby.

În fila **Bet Behind**, puteți configura preferințele dvs. alegând dacă doriți să urmăriți sau să nu mai urmăriți comportamentul jucătorului principal când folosiți funcția Bet Behind.

În fila **Decizii automate**, puteți accesa informații despre această funcție și puteți activa sau dezactiva opțiunile **Decizii automate de bază** sau **Decizii automate avansate**.

Atingeți/dați clic pe butonul **Ecran complet** pentru a porni modul Ecran complet. Pentru a ieși din acest mod, atingeți/dați clic pe buton din nou sau folosiți tasta „Esc” de pe tastatură.

Amestecarea și schimbarea cărților

Amestecarea pachetelor are loc odată ce cartea de tăiere este scoasă din pantof, iar runda de joc s-a încheiat.

Când cartea de tăiere apare în timpul jocului, aceasta este scoasă și se afișează un mesaj conform căruia aceasta este ultima mână pentru pantoful folosit. La încheierea acestei mâini, nu se mai împart cărți până când nu se schimbă pantoful sau nu se realizează procedura de amestecare a cărților.

Cărțile sunt amestecate automat în fundal.

Problemele din timpul jocului

Dacă apare o eroare legată de joc, sistem, procedura de joc sau tranzacții, runda de joc va fi anulată.

Dacă doriți să discutați despre orice problemă legată de joc, luați legătura cu asistența live, furnizând **ID-ul jocului**.

Politica în caz de deconectare

Serviciile Pragmatic Play Live Casino sunt oferite prin internet și pot surveni deconectări ocazionale.

După o deconectare, verificați câștigurile dvs. în fereastra **Istoric**. Dacă aveți întrebări despre rezultatele jocurilor, luați legătura cu Asistența live din joc ori cu Asistența clienți a cazinoului, furnizând ID-ul jocului.