

REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc în blocuri de minimum 5 simboluri conectate pe orizontală sau verticală.
Jocul se desfășoară pe o grilă de 7x7 simboluri.



15 - 49 3000
14 1400
13 700
12 300
11 150
10 100
9 50
8 40
7 35
6 30
5 20



15 - 49 2000
14 1200
13 600
12 250
11 120
10 80
9 40
8 30
7 25
6 20
5 15



15 - 49 1200
14 800
13 400
12 200
11 90
10 60
9 30
8 25
7 20
6 15
5 10



15 - 49 800
14 400
13 200
12 100
11 60
10 40
9 25
8 20
7 15
6 10
5 8



15 - 49 600
14 300
13 160
12 70
11 50
10 30
9 20
8 15
7 10
6 8
5 6



15 - 49 500
14 240
13 120
12 60
11 40
10 25
9 15
8 10
7 8
6 6
5 5



15 - 49 400
14 200
13 100
12 50
11 30
10 20
9 10
8 8
7 6
6 5
5 4



Acesta este simbolul SCATTER.

Prinde 3 sau mai multe SIMBOLURI SCATTER pentru a declanșa MODUL DE ROTIRI GRATUITE.

MOD COLAPSABIL

MODUL DE JOC COLAPSABIL înseamnă că după fiecare rotire, combinațiile câștigătoare sunt plătite iar toate simbolurile câștigătoare dispar, cu excepția simbolului SCATTER. Cele rămase cad în partea de jos a ecranului iar pozițiile goale sunt înlocuite cu simboluri noi ce vin de deasupra.

Colapsarea continuă până când nu mai apar combinații câștigătoare ca și rezultat în urma colapsării.

Toate câștigurile sunt adăugate la balanța jucătorului după ce toate colapsările rezultate dintr-o rotire din jocul de bază s-au jucat.

MODUL DE JOC CU MULTIPLICATORUL SMASH

După fiecare rotire și colapsare, simbolurile aleatorii de pe grilă pot fi marcate. Ori de câte ori simbolurile marcate fac parte din combinații câștigătoare, pentru fiecare, câștigul acestor combinații este multiplicat de 10x.

ROTIRI GRATUITE

Prinde 3, 4, 5, 6 sau 7 simboluri SCATTER pentru a declanșa runda de ROTIRI GRATUITE și câștigă 10, 12, 15, 20 sau 30 rotiri gratuite.

În timpul runde, MULTIPLICATORUL SMASH pentru simbolurile marcate începe la 10x și crește cu fiecare câștig ulterior cu simboluri marcate, până la sfârșitul runde. Multiplicatorul crește în trepte de 10x până la 100x și în trepte de 100x până la multiplicatorul maxim de 1000x. După atingerea valorii de 1000x, multiplicatorul nu mai crește.

Lovește 3, 4, 5, 6 sau 7 simboluri SCATTER pentru a redeclanșa modul de joc cu ROTIRI GRATUITE și

pentru a primi 10, 12, 15, 20 sau 30 de rotiri gratuite suplimentare.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpulul modului de joc.

CÂȘTIG MAXIM

Câștigul maxim este limitat la 9.000x miza. Când câștigul total al unei runde ajunge la 9.000x miza, runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

Atunci când cumpărați runda cu ROTIRI GRATUITE, la rotirea de declanșare, 3, 4, 5, 6 sau 7 SCATTERS pot pica aleatoriu.

REGULILE JOCULUI

VOLATILITATE ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare combinație câștigătoare.

Când câștigi cu mai multe blocuri, toate câștigurile sunt adăugate la câștigul total.

Toate câștigurile sunt multiplicat cu miza de bază

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fișe.

Câștigurile din jocurile gratuite se acordă jucătorului la finalul runde.

Istoricul câștigurilor din jocurile gratuite conține toate câștigurile ciclului de joc.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 95.51%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 95.52%



MIZĂ MINIMĂ: 0,20RON

MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele  sau  pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza. Alege miza pe care vrei să o joci.

INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală. Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

 și  cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.



pornește jocul

 deschide meniul de joc automat

Faceți clic pe  din nou pentru a-l opri.

MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care rolele pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

ECRAN INFORMAȚII

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele  și  din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 9000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 9000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

JOC AUTOMAT

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE

LA ORICE CÂȘTIG – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA CREȘTE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

DACĂ BALANȚA SCADE CU – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE – pornește funcția de joc automat