

# Big Bass Halloween 2

## REGULILE JOCULUI

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe role adiacente începând cu rola din capătul stâng.



5 - 2000  
4 - 200  
3 - 50  
2 - 5



5 - 1000  
4 - 150  
3 - 30



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 500  
4 - 100  
3 - 20



5 - 200  
4 - 50  
3 - 10



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 100  
4 - 25  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



5 - 50  
4 - 10  
3 - 2



Acesta este SIMBOLUL WILD.  
Apare pe toate rolele în timpul  
RUNDEI CU ROTIRI GRATUITE.  
Substituie toate simbolurile cu  
excepția SIMBOLULUI SCATTER.



Acesta este simbolul SCATTER.  
Apare pe toate rolele.

## SIMBOLUL CU BANI



Simbolurile cu pești sunt de asemenea și simboluri cu BANI. La fiecare rotire, peștii iau o valoare în bani aleatorie ce poate fi câștigată în timpul rundei cu ROTIRI GRATUITE.  
Valorile posibile sunt: 2x, 5x, 10x, 15x, 20x, 25x, 50x, 100x, 200x, 500x, 1666x, 2500x sau 5000x valoare totală.

## ROTIRI GRATUITE

Prinde 3 sau mai multe simboluri SCATTER pentru a declanșa MODUL DE ROTIRI GRATUITE.

5x simboluri SCATTER câștigă 20 rotiri gratuite.

4x simboluri SCATTER câștigă 15 rotiri gratuite.

3x simboluri SCATTER câștigă 10 rotiri gratuite.

În jocul de bază, oricând 2 simboluri SCATTER fără un al treilea pică, există o șansă ca un altul să fie adus pe ecran printr-un mod de joc aleatoriu:

- În mod aleatoriu, dacă simbolurile SCATTER de pe ecran se pot deplasa mai jos cu o poziție fără a părăsi zona rolor, se declanșează o re-rotire în care rolele cu simboluri SCATTER se deplasează cu o poziție mai jos, iar rolele fără simboluri SCATTER se re-rotesc.

- În mod aleatoriu, un cârlig poate trage una dintre role în sus pentru a dezvălui un alt SCATTER.

Înainte de începerea runde, se aleg la întâmplare între 0 și 5 modificatori care se aplică rundei următoare:

- MAI MULȚI PEȘTI - Mai multe simboluri cu pești sunt prezente pe benzile rolei în timpul următoarei runde cu rotiri gratuite.

- MAI MULȚI PESCARI - Mai multe simboluri WILD sunt prezente pe benzile rolei în timpul următoarei runde cu rotiri gratuite.

MAI MULTE DINAMITE, CÂRLIGE ȘI DRUJBE - În timpul runde, șansa de a obține dinamită, cârlig sau drujbă este crescută.

- ÎNCEPE DE LA NIVELUL 2 - Runda începe de la nivelul 2 în modul de joc progresiv.

- +2 ROTIRI - Runda următoare începe cu 2 rotiri gratuite de la început și se adaugă 2 rotiri la fiecare redeclanșare.

În timpul RUNDEI CU ROTIRI GRATUITE fiecare simbol WILD colectează și valorile de la SIMBOLURILE CU BANI de pe ecran.

Toate SIMBOLURILE WILD care pică în timpul runde sunt colectate până la finalul runde.

Fiecare al patrulea simbol WILD colectat redeclanșează modul de joc, acordă 10 rotiri gratuite, iar multiplicatorul pentru colectarea simbolurilor cu BANI crește la 2x pentru al doilea nivel, 3x pentru al treilea nivel și 10x pentru al patrulea nivel.

ROTIRILE redeclanșate sunt jucate după ce prima tură de rotiri gratuite se termină.

Multiplicatorul se aplică la rotirile înregistrate.

După al patrulea nivel, modul de joc nu mai poate fi redeclanșat.

În mod aleatoriu, atunci când există simboluri cu pescari pe ecran, dar nu există pești, la finalul unei rotiri gratuite, pot apărea simboluri cu BANI-pești în poziții aleatorii prin intermediul modului de joc cu rotire de tip dinamită.

În mod aleatoriu, oricând pe ecran sunt simboluri cu pești, dar nu există niciun pescar, la finalul unei rotiri gratuite, va apărea un cârlig care va trage în sus o rolă aleatorie pentru a aduce simboluri cu pescari pe ecran.

Tot în mod aleatoriu, atunci când există simboluri cu pescari pe ecran, dar nu există pești, la finalul unei rotiri gratuite, o animație de tip drujbă poate să apară și să schimbe toate simbolurile de pe ecran în altceva, cu excepția simbolurilor cu pescari.

Rolele speciale sunt prezente în joc în timpul modului de joc.

## CÂȘTIG MAXIM

Suma maximă câștigată este limitată la 5.000 x pariu. Dacă câștigul total al unei runde de JOCURI GRATUITE atinge 5.000 x runda se încheie imediat, câștigul este acordat și toate rotirile gratuite rămase sunt pierdute.

## CUMPARĂ ROTIRI GRATUITE

RUNDA CU ROTIRI GRATUITE poate să fie declanșată instant din jocul de bază prin cumpărare pentru 100x miză totală curentă.

Când runda cu ROTIRI GRATUITE este cumpărată, la rotirea de declanșare, 3, 4 sau 5 simboluri SCATTER pot pica aleatoriu.

## REGULILE JOCULUI

**VOLATILITATE** ⚡⚡⚡⚡

Jocurile cu volatilitate ridicată plătesc în medie mai rar, însă au o șansă mai mare de a acorda câștiguri mari într-o perioadă scurtă de timp.

Toate simbolurile plătesc de la stânga la dreapta pe liniile active.  
Toate câștigurile sunt multiplicare cu miza de pe linie.

Toate sumele sunt exprimate ca și câștiguri reale în fise

Numai cel mai mare câștig este plătit pentru fiecare linie.

Atunci când se câștigă pe mai multe linii, toate câștigurile se adaugă la câștigul total.

1  2  3  4  5   
6  7  8  9  10 

Poți folosi butoanele SPACE și ENTER de pe tastatură pentru a începe și a opri jocul.

RTP-ul teoretic al acestui joc este 94.60%

RTP-ul jocului când folosești "CUMPĂRĂ ROTIRI GRATUITE" este 94.60%

Defecțiunile anulează toate plățile și jocurile.

MIZĂ MINIMĂ: 0,10RON  
MIZĂ MAXIMĂ: 400,00RON

## CUM SE JOACĂ

Apasă butoanele sau pentru a schimba valoarea mizei și a deschide meniul de schimbat miza.  
Alege miza pe care vrei să o joci.

## INTERFAȚA DE BAZĂ A JOCULUI

deschide meniul de SETĂRI care conține setări ce afectează modul în care rulează jocul.

 deschide pagina cu Informații

Câmpurile CREDIT și MIZĂ arată soldul curent și miza totală.

Apasă pe aceste câmpuri pentru a schimba afișarea valorilor în fise sau cash.

și cresc sau scad miza curentă și deschid meniul de schimbat miza.

 pornește jocul

 deschide meniul de joc automat

## MENIUL DE SETĂRI

JOC RAPID – activează modul joc rapid în care roțile pornesc toate în același timp și se opresc cât mai repede posibil

ECRAN INTRODUCERE – pornește/oprește ecranul introductiv

AMBIENT – pornește/oprește sunetul ambiental și muzica jocului

EFECTE SONORE – pornește/oprește efectele sonore din joc

ISTORIC – deschide pagina cu istoricul jocurilor

## ECRAN INFORMAȚII

 și  permit schimbarea paginilor cu informații

 închide ecranul cu informații

## MENIU MIZĂ

Meniul mizelor afișează multiplicatorul de miză din joc și miza totală curentă, atât în fise cât și cash.

Folosește butoanele și din câmpurile MIZĂ și VALOARE FISĂ pentru a schimba valorile.

Suma maximă de câștig este limitată la 5000x miză. Dacă câștigul total al runde atinge 5000x miză runda se termină imediat, câștigul este acordat până la limită iar toate modurile speciale sunt pierdute.

## **JOC AUTOMAT**

Pentru a porni jocul automat apasă pe butoanele care afișează numerele posibile de jocuri automate

Opțiunea SARI PESTE ECRANE omite ecranele de introducere și final ale rundelor speciale

### **OPREȘTE JOCURILE AUTOMATE**

**LA ORICE CÂȘTIG** – jocurile automate se opresc oricând câștigi ceva

**DACĂ SE CÂȘTIGĂ RUNDA SPECIALĂ** – jocurile automate se opresc atunci când câștigi o rundă specială, cum ar fi un joc bonus sau jocuri gratuite

**DACĂ UN SINGUR CÂȘTIG ESTE MAI MARE DE** – jocurile automate se opresc atunci când câștigul unui joc este mai mare decât valoarea înscrisă în acest câmp

**DACĂ BALANȚA CREȘTE CU** – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent depășește valoarea înscrisă în acest câmp

**DACĂ BALANȚA SCADE CU** – jocurile automate se opresc atunci când soldul curent scade sub valoarea înscrisă în acest câmp

**PORNEȘTE JOCURILE AUTOMATE** – pornește funcția de joc automat