

Regulament joc

INTRODUCERE

Reapers este un joc tip slot 8x8 cu plată de grup, care include o Mecanică pe Straturi, o Mecanică de Colectare și un Joc Bonus.

Procentajul teoretic de câștig al jucătorului (RTP) este 94.44%.

Acest joc include un plafon de câștig de 20000x valoarea câștigului creat pentru runda de joc.

MECANICA PE STRATURI

Mecanica pe Straturi afișează mai multe grile de simboluri stivuite una în fața celeilalte. Eliminarea unei grile o va expune pe următoarea.

MECANICA DE COLECTARE

Mecanica de Colectare adaugă unități colectoare pe grile, care vor colecta simbolurile și grupurile de simboluri de pe raza lor de acțiune.

Activarea Cumpărare Funcție garantează adăugarea pe prima grilă de simboluri a până la 5 Colectori.

Numărul de Colectori garantați	Cost ori pariul	RTP
1	3.5	94.57%
2	19.0	94.71%
3	52.0	94.89%
4	133.0	95.12%
5	430.0	95.26%

EVALUAREA CÂȘTIGULUI

Simbolurile identice care formează un grup vor plăti conform Tabelului de Plăți.

Grupurile de 5 sau mai multe simboluri plătesc întotdeauna. Grupurile de 4 sau mai puține simboluri plătesc doar când sunt colectate

(vedeți mai jos secțiunea despre Secerători)

FUNCȚII

BARIERE

Jocul de bază constă din 15 bariere, grupate 1 + 2 + 3 + 4 + 5, fiecare conținând 1 grilă de simboluri.

Eliminarea unei grile de simboluri și progresarea la următoarea necesită utilizarea Încărcărilor (vedeți mai jos secțiunea despre Secerători).

Încărcări necesare pentru eliminarea unei grile de simboluri la fiecare grup de Bariere:

Grupul 1 și 2: 1 Încărcare

Grupul 3: 2 Încărcări

Grupul 4: 3 Încărcări

Grupul 5: 6 Încărcări

Eliminați toate cele 15 grile de simboluri ca să ajungeți în Jocul Bonus.

SECERĂTORI

Există 5 colectori, numiți Secerători, unul pentru fiecare simbol cu plată.

Când se formează un grup de 5 sau mai multe simboluri, Secerătorul de același tip va fi plasat adiacent aceluși grup.

Când pe grilă este prezent un Secerător, toate simbolurile sau grupurile de simboluri identice adiacente se vor colecta și vor plăti.

Pentru fiecare 5 simboluri colectate de un Secerător, acesta va activa 1 Încărcare. Numărul de simboluri necesare pentru activarea unei Încărcări, precum și numărul de Încărcări activate, se afișează pe Secerător.

Un Secerător va rămâne în joc până la finalul runde, sau până când începe Jocul Bonus.

ABILITĂȚI SPECIALE

Fiecare Secerător are o abilitate specială care poate fi activată colectând un simbol Nucleu Energetic.

Nucleul Energetic va fi colectat când apare adiacent Secerătorului, sau adiacent unui simbol colectat de Secerător.

Abilitățile speciale există doar în Jocul de Bază și va dura până la finalul runde de joc.

ACUMULATORUL (SECERĂTORUL ALBASTRU)

Acesta crește cu 1 numărul de simboluri colectate de fiecare Secerător. O dată per grilă de simboluri.

CONECTORUL (SE CERĂTORUL VERDE)

Acesta permite atât lui însuși, cât și celorlalți Secerători de pe grilă, să se conecteze și să colecteze simboluri identice adiacente.

TRANSFORMATORUL (SE CERĂTORUL VIOLET)

După ce Transformatorul a terminat colectarea, acesta va transforma toate simbolurile violet rămase în alt tip de simboluri.

EXTENSORUL (SE CERĂTORUL PORTOCALIU)

Acesta crește suprafața de colectare la 4x4 simboluri, astfel încât toate simbolurile de pe suprafața respectivă vor fi considerate „adiacente”.

DECLANȘATORUL (SE CERĂTORUL ROȘU)

Acesta selectează un multiplicator aleatoriu care se va aplica tuturor câștigurilor colectate. Multiplicatorul variază între 2x și 10x și se actualizează la începutul fiecărei grile de simboluri.

JOCUL BONUS

Jocul Bonus începe după ce au fost distruse toate cele 15 Bariere.

Jocul Bonus are 5 niveluri, fiecare constând din 75 de grile de simboluri.

Toate cele 75 de grile de simboluri se vor procesa după începerea nivelului.

Toate simbolurile și grupurile de simboluri care sunt integral sau parțial pe suprafața de 4x4 din centru, se vor colecta și plăti.

Grupurile de simboluri cu 5 sau mai multe simboluri se colectează și se plătesc întotdeauna.

Pentru a începe următorul nivel, trebuie să fi fost colectate suficiente simboluri.

Nivel	Simboluri pe grilă	Totalul simbolurilor colectate necesare pentru a începe
1		0
2		430
3		520

4



590

5



790

CUM SE JOACĂ

BUTON ROTIRE

Apăsați Butonul Rotire pentru a începe un joc cu pariul curent. Apăsați Butonul Rotire în timpul jocului pentru a afișa imediat rezultatul (când este cazul).

PARIERE

Apăsați săgețile pentru a mări sau micșora pariul. Apăsați fila pentru a deschide Selectorul de Pariuri. Alegeți pariul derulând lista pariurilor disponibile până când se selectează pariul dorit. Apăsați în afara Selectorului de Pariuri pentru a-l închide.

JOC AUTOMAT

Apăsați butonul Joc Automat pentru a deschide Meniul Joc Automat. Selectați numărul de rotiri de jucat și apăsați Butonul Rotire pentru a începe.

Apăsați Butonul Oprire Joc Automat în timpul jocului pentru a anula Jocul Automat.

BUTON MENIU

Apăsați Butonul Meniu pentru a deschide Meniul.

MODUL TURBO

Activați Modul Turbo pentru a încheia jocurile mai rapid.

CUMPĂRARE FUNCȚIE

Apăsați fila Cumpărare Funcție pentru a deschide panoul Cumpărare Funcție. Alegeți dintre opțiunile disponibile pentru a activa Cumpărare Funcție. Opțiunea Cumpărare Funcție va rămâne selectată până la dezactivarea din panoul Cumpărare Funcție.

INFORMAȚII SUPLIMENTARE

Jocurile nefinalizate vor fi închise automat după 2 zile. Eventualele câștiguri rezultate din soluționarea automată vor fi plătite în contul Jucătorului.

Atunci când un joc nefinalizat nu poate fi încheiat, miza se va returna jucătorului.

Versiunea în limba engleză a regulilor de joc prevalează.

Odată inițiată o învârtire, nivelul de pariu pentru runda respectivă se blochează și nu mai poate fi schimbat.

Defecțiunile anulează toate câștigurile.

1.0.0

2022-11-14T12:35:15.252Z